

キャラクター名
シェパード

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	ゴシック	暗示	人形
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
姉妹	私が姉か妹か、それは忘れてしまったが3人の姉妹がいるのを覚えている。
仮初の平和	私達の住んでいる国はどこかの国と戦争を始めたらしい。だけど兵隊さん達がみんなを保護してくれたので私達は安全だ。
頭蓋穿孔	うっすらと目を覚ました。痛みはない、頭の中を弄られている気がする。そのとき、私の中に何かが芽生えた。
誘拐	突然誰かに誘拐された。姉妹達は逃したけど、無事に逃げられただろうか…。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベスティア	友情	3 ①②③④⑤	
プリエール	憧憬	1 ①②③④⑤	
シラー	依存	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		ドナドナ(墮地獄)		アクション	効果参照	自身	あなたはコストの代わりに、任意の未練へ狂気点1点を加える。あなたの配置エリアが、地獄に変更される。
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する。
メインクラス		巻き込み(舌なめずり)		ラピッド	0	0~1	移動妨害1
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		もこもこ(ほとけかずら)		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		埋もれた身体(だるま)		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		羊の群れ(リモートアタック)		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+転倒
胴		暴動(ゾンビボム)		ダメージ	0	0	このパーツが損傷した際のみ使用可。判定値(ジャッジタイミング発生)の「砲撃攻撃2+爆発+全体攻撃」を与える。
胴		くびわ		オート	なし	なし	鈴のついたチョーカー
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1