

キャラクター名
神城 震谷

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
	オプション			年齢	17歳	性別
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	34	%
出自	天涯孤独	経験	大事故	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	3	0	0			3	行動値	18
感覚	3	1	3	1		8	(非装備時)	18
精神	1	0	1			2	戦闘移動	23
社会	1	0	0			1	全力移動	46

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	10	8	RC	1		交渉		
回避			知覚	2	2	意志	4	1	調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
神城製試作レールガン九式(S・T)	射撃	8r+18	10	10		攻撃命中時、装甲を15-して算出する。
ヴァルハラ の 霹靂(1+3+5+6)	射撃	8r+18	10	10		防御,ガード貫通、ダメージ時放心。
インプラントミサイル	射撃	8r+15	12	12		この装備を使った攻撃対象は範囲(選択)となる。シナリオ中一回まで使用可能。
小型ロケットランチャー	射撃	8r+16	10	10		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アーマースキン		4			ダメージ時、シーン中一度だけ1D減少させることができる。

所持品	
メモリー：非死の七人&父母	H・W：インプラントミサイル×2。
メモリー：消えぬ憎悪	HW：ロックオンサイト
メモリー：(保留)	コネ:手配師
リレーション：進化の兆し	コネ：要人への貸し
エンブレム：黒のIDカード	コネ：ハッカー
エンブレム「神の落とし子」	情報収集チーム
(保留)エンブレム：スペシャルエージェント	携帯電話【スマートフォン】
神城製実用レールガン九式	ウェポンケース
コネ：都築京香(保留)	小型ロケットランチャー
カスタマイズアイテム：ネームド思い出の品：「家族写真」	
神城製実用レールガン九式の説明	カスタマイズアイテム：ユニフォーム

合計装甲：	4	合計回避：	0
-------	---	-------	---

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイマス消費
生還者	P	N	
神城早月	P 尽力	N 隔意	
都築京香	P 懐旧	N 脅威	
	P	N	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

最大財産P:	12	残り財産P:	4
--------	----	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	5		常時	至近	自身	自動		
効果： 黒犬限定アイテムをLV分所持可能。浸食+4。機械化されたキャラを表すエフェクトでもある。								
ポルターガイスト	1	4	マイナー	至近	自身	自動	100↑	
効果： 所持している武器の一つを選択する。使用時、シーン中の攻撃力に+【選択した武器】。								
コンセ：ブラックドッグ	2	2	メジャ			シンド		
効果： C値をLV分下げる。								
スタンボルト	1	3	メジャー	武器	白/射	対決		
効果： 白兵&射撃。1ダメでも与えれば放心を与える。								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	白/射	対決	80%	
効果： ガード不可、装甲貫通。カバーしてもガード不可。								
オリジナルツール	4	3	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果： ラウンド一回、指定した技能の判定の達成値にLV×2される。								
砂の加護	3	3	オート	視界	単体	自動		
効果： 対象判定にLV0 1ダイスを追加。ラウンド一回。								
ゲットダウン	1	2	リアクシ	至近	自身	白/射		
効果： 白兵、射撃でドッジ。								
リフレックス：ブラックドッグ	1	2	リアクシ	至近	自身	シンドローム		
効果： C値をLV分下げる。								
急速分解	1		Xジャー	至近	効果参照	自動orRC		
効果： 振れたものを砂に変える。その範囲は好きなものでいい。								
テクスチャーチェンジ	1		Xジャー	至近	自身	自動		
効果： 所持品の見た目を変えることができる。相手が見破る場合知覚判定で勝負する。								
ウォーキングクローゼット	1		Xジャー	至近	単体	自動		
効果： 対象の衣装デザインを変更する。見たことがある衣装ならどんな服装にも立ちどころに変わってしまう。								
アンテナモジュール	1		常時	至近	自身	自動		
効果： 体にアンテナがあり人類の文化圏から離れていても電波を受信できる。電波は自分で調整可能。								

「俺は早月様を一人にはしない。いや、「俺たちは」か」「うわっ！すみません早月様！また書類を…なんで早月様を前にすると前みたいになってしまうんだ。俺は…」「銃撃には向かないな。不得手だが、接近戦でケリを付けるか。【instant:Disaster】…on！」

「R.worfare・plan」により過去アフリカの紛争地域で行われた紛争帰りの、現在色々邁進中の"クール系ポンコツ"現セテカー隊長長。

レネゲイトウイルスによって生まれたオーヴァードを兵器に転用し、戦争を根本から変えることで市場を独占し莫大な利益を得ることにより世界を混沌に陥れる計画「R・worfare・plan」。

そのプロモーションと実験を兼ねて紛争地帯でプラン第一段階の選定実験が行われた。震谷は現地で親を殺され、物心つかないままに実験に巻き込まれた。黎明期の実験など今の何倍も不安定であり、多くの同い年の人間の死に立ち会った。しかし彼は中で何かに守られるように3年間もの間生き残り続け、ブラックドッグに属するオーヴァードに覚醒。戦地に送り込まれた。オーヴァード部隊は大いに活躍。強くはなかったものの射撃の才能だけで食らいついていった。数では劣勢ながらもオーヴァードを利用して震谷の国は勝ち上がり、紛争は終わると思われていた。が…そのタイミングで何故かジャーム兵器を他国が使い始める。それにより戦場は五分に。戦況は再び混沌とし、震谷の国は敗北し、生き残った数名と震谷は別の国で戦うことになった。そうすることで生きられなかったのだ。敗北と勝利を繰り返しながら彼は「なぜ戦争が終わらないのか」疑問に思い仲間とともに調査を始める。結果は。多くの組織が介入し、何人かのジャームを回収していったが、数少ないまともな生き残りだった震谷は超感覚を見込まれ【雷】旧隊長、CN「オーディン」に「これから苦境に立たされるであろう早月を助けてほしい」と説得された。孤独に戦うことになるという彼女に自身を重ね、砂から"何か"の意思を感じ、神城グループに所属した。時は経ち一年前。多くの同世代オーヴァード達との出会いと訓練を経て震谷は一人前のオーヴァードとなりミッションをこなすようになり神城エージェントの戦力として一応教えられるようになっていた。

