

キャラクター名
アーマルド・ディン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	460				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4			8	1
体	8	敏捷度	9	1		14	2
		筋力	10	1		19	3
心	9	生命力	8	1		17	2
		知力	11	3		23 + 2	4
		精神力	7	2		18 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ユリスカロア	5		
セージ	2		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法拡大/確実化	IB38 p		p
MP軽減/プリースト	IB33 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
神速の構え	
怒濤の攻陣II:旋風	
軍師の知略	
怒濤の攻陣II・烈火	

名誉アイテム	点数
戦旗槍加工	100
名誉点所持	21 /合計 121

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	チェーンメイル		18	-1	6
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					-1 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-2	2d+ -2	10	0	20										
戦旗槍加工、攻撃系鼓砲ランク2スタート、鼓砲範囲+名誉点200分																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
テント(5人用)	○□□○□□

礼服	○□□○□□
魔晶石(3点)x5	○□□○□□
保存食(1週間分)x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	12250 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ -1	8	32
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 6	2d+ 8	2d+ 7	2d+ 8	35	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	ユリスカロアの聖印
背中	
右手	知力増強の腕輪
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	精神力増強の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
ウォーリーダーの神と言えばユリスカロア様なんだ！ エルピュセ様には負けない！	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉜
	○□□□㉟
	○□□□㊵