| キャラクター名 | ↑ プレイヤー名 |
|---------|----------|
| キョウカ    |          |
|         |          |

| ポジション  | ホリック  | 享年  | 14 |
|--------|-------|-----|----|
| メインクラス | レクイエム | 暗示  |    |
| サブクラス  | タナトス  | 寵愛点 | 70 |

| 初期配置  | 花園 |
|-------|----|
| 最大行動値 | 13 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 3   | 0  | 3  |
| 変異  | 0   | 1  | 1  |
| 改造  | 1   | 0  | 1  |

| 記憶のカケラ | 内容                                   |  |  |  |
|--------|--------------------------------------|--|--|--|
| 本      | 兄と初めて見た映画のパンフレット                     |  |  |  |
|        | 30C (30) C30/C/XIII (31 / 12 / 2 / 1 |  |  |  |
|        |                                      |  |  |  |
|        |                                      |  |  |  |
|        |                                      |  |  |  |
|        |                                      |  |  |  |
|        |                                      |  |  |  |
|        |                                      |  |  |  |

| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |
|       |    | 2   | 12345 |                   |  |
| ティオ   | 憧憬 | 2   | 12345 |                   |  |
| パール   | 信頼 | 3   | 12345 |                   |  |
| バニラ   | 憧憬 | 3   | 12345 |                   |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |

| マニューバ  |    |         |    |       |     |     |   |
|--------|----|---------|----|-------|-----|-----|---|
| タイプ    | 損傷 | 名前      | 使用 | タイミング | コスト | 射程  | 効果  |
| ポジション  |    | 加速する狂気  |    | オート   | 0   | 自身  | バトルパートで発狂状態の未練がある際。攻撃判定+1                                       |
| メインクラス |    | 銃神      |    | オート   | 0   | 自身  | 射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い                                    |
| メインクラス |    | 集中      |    | ラピッド  | 2   | 自身  | 以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1   |
| サブクラス  |    | 殺劇      |    | オート   | 2   | 自身  | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の「攻撃判定出目+1」、「ダメージ+1」して良い |
|        |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 頭      |    | 【のうみそ】  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動值+2   |
| 頭      |    | 【めだま】   |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動值+1   |
| 頭      |    | 【あご】    |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 頭      |    | アドレナリン  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | カンフー    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 頭      |    | スコープ    |    | ジャッジ  | 0   | 自身  | 支援+2。射撃・砲撃攻撃にのみ可  |
|        |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 腕      |    | 【こぶし】   |    | アクション | 2   | 0   | 肉弾攻撃 1  |
| 腕      |    | 【うで】    |    | ジャッジ  | 1   | 0   | 支援 1  |
| 腕      |    | 【かた】    |    | アクション | 4   | 自身  | 移動 1  |
| 腕      |    |         |    | アクション | 2   | 0-1 | 射撃攻撃1+爆発 攻撃判定の出目+1  |
| 腕      |    | 対戦車ライフル |    | アクション | 4   | 1-3 | 射撃攻撃+5  |
| 腕      |    | リフレックス  |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
|        |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 胴      |    | 【せぼね】   |    | アクション | 1   | 自身  | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1   |
| 胴      |    | 【はらわた】  |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | 【はらわた】  |    | オート   | なし  | なし  | なし  |
| 胴      |    | 棺桶      |    | ダメージ  | 2   | 自身  | 防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻しても良い。  |
| 胴      |    | しんぞう    |    | オート   | なし  | 自身  | 最大行動値+1   |
| 胴      |    | お兄ちゃん   |    | オート   | なし  | 自身  | パトル点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。パート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気           |
|        |    |         |    | オート   |     |     |   |
| 脚      |    | 【ほね】    |    | アクション | 3   | 自身  | 移動 1  |