キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
				オート			
ポジション				オート			
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを１つ修復する
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバを1つ、再使用可能にする。
サブクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つを「ラピッド」で使用してよい。
腕		手榴弾		ラピッド	2	0〜1	砲撃攻撃２＋爆発、攻撃判定出目－１
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２＋連撃
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージをもらった際のみ使用可。コストとしてあなたは任意の基本パーツを１つ損傷する。肉弾・白兵ダメージ＋１「重複不可」。1ターンに何度でも使用してよい。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋1
		たからもの		オート			