

キャラクター名 兎レンジャー	プレイヤー名
-------------------	--------

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	12	6	12	6	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	4	5	5	2	6	2	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部		/							
胴部		/							
補助		/							
装身具		/							
能力値			5	0	5	0	2	11	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	0	2	11	9
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0				
最大重量：	9	所持金：	500	預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
サブライザル	1	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：								
インベナム	1	6			自身	自動		
効果： 武器攻撃でダメージを与えたとき使用する。1点でもダメージを与えたら毒SL分を与える。この効果はメイン終了時まで続く								
アームズマスタリー：弓	1		パッシヴ					
効果： 指定した武器種での命中判定に+ 1 d 6								
ディスアピア	1		マイナー					
効果： 隠密状態になる。別キャラクターとエンゲージ中は使用できない。アイテム、特技効果で可能な場合を除く。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								