

キャラクター名  
神父ガスコイン

プレイヤー名

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	傭兵	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	13	<b>経歴</b>	<	>	
			<	>	
<b>経験点</b>	160		<	>	

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
<b>技</b>	7	器用度	12	29		48 8
		敏捷度	10	37		54 9
<b>体</b>	10	筋力	7	13		30 5
		生命力	10	22		42 7
<b>心</b>	4	知力	8			12 2
		精神力	11	3		18 3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13		
シューター	12		
マギテック	5		
スカウト	10		
レンジャー	10		
エンハンサー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	全力攻撃	1-286p
バトルマスター	3143p	なぎ払い	1-288p
トレジャーハント	2120p	武器習熟A/アックス	1-281p
ファストアクション	2123p	武器習熟S/アックス	1-281p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲッティング	1-280p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
☆【キャッツアイ】	☆【鉄壁の防陣Ⅱ：鉄鎧】
☆【マッスルベアー】	☆【鉄壁の防陣Ⅲ：鋼鎧】
☆【ビートルスキン】	☆【鉄壁の防陣Ⅳ：城鎧】
☆【ガゼルフット】	☆【陣率：行使専心Ⅱ】
☆【ジャイアントアーム】	
☆【デーモンフィガー】	
☆【ケンタウロスレッグ】	
☆【リカバリイ】	
☆【】	
☆【ジプロフェシー】	
△【陣率：軍師の知略】	
☆【神展の構え】	
☆【陣率：行使専心Ⅰ】	
☆【鉄壁の防陣Ⅰ】	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
	ファイター	13	21	22 18
	グラップラー	0		
	フェンサー	0		
	シューター	12	20	21 17

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート		1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター		合計値	22 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	威力						追加ダメージ											
				命中力	C値	ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12				
獣狩りの斧+1	1H両	17	1	2d+	22	11	22	32													
変形することにより命中や回避+1。詳細 (ET 115頁)																					
獣狩りの斧+1	2H	17	1	2d+	22	11	22	42													
シルバークロニングジャケット・カスタム+1 (銀製・魔法の武器)																					
サーペンタインガン	1H	1		2d+	0	11	7														
射程10m,装填数3																					
ジェザイル	2H	10		2d+	20	10	7														
射程50m,装填数3																					
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	54 m	162 m	2d+ 22	6	96

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 19	2d+ 20	2d+ 16	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	◇野伏のズリハのハーファント (名誉20) 背中装飾品+1
右手	
腰	◇多機能ズリハの腰ベルト (名誉20) 腰装飾品+1
足	
その他	

装備品	説明
ウエポンホルダー・改	
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
< 種族特徴・強化 >	□□□□⑤
01:	□□□□⑩
06:	□□□□⑮
11:	□□□□⑳
	□□□□㉓
	□□□□㉖
	□□□□㉙
一般技能	□□□□㉚

