

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	5610				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1	15	30	5		10		
	8	敏捷度	9		9	22 + 2	4		11		
		筋力	8		9	25	4		10		
体	8	生命力	8		8	24	4	レンジャー	8		
		知力	6		19	34 + 2	6		11		
心	9	精神力	8	1	18	36	6	エンハンサー	6		

戦闘特技				言語			会話	読文
トレジャーハント	2120p	射手の体術	2121p	エルフ語			○	○
ファストアクション	2123p	武器習熟/ボウ	221 p	交易共通語			○	○
影走り	2120p	MP軽減/プリースト	223 p	神紀文明語				○
治癒適性	2122p		p	ドワーフ語			○	○
不屈	2123p		p	汎用蛮族語			○	○
鋭い目	2120p		p	魔動機文明語			○	○
弱点看破	2121p		p	魔法文明語			○	○
マナセーブ	2123p		p					
魔法拡大/数	1-289p		p					
精密射撃	218 p		p					
鷹の目	219 p		p					

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフツド		
ビートルスキン		
スフィンクスノリッジ		
ケンタウロスレッグ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ	鎧と盾			
	ファイター	0			鎧	マナーコート	必要ランク	筋力
	グラップラー	0			盾			回避力
	フェンサー	0			その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			防護点
	シューター	10	15	14	回避技能	シューター	合計値	14

武器	ファストボウ 射程30m	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
									2d+	15	10	15	35					
									2d+									
									2d+									
									2d+									
									2d+									
									2d+									
									2d+									

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	24 m	72 m	2d+ 14	6	57	神聖魔法	11	17			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 17	2d+ 14	2d+ 15	2d+ 17	69							

装備品		説明	装備品		説明
頭	とんがり帽子	魔物知識+1			
耳					
顔					
首	聖印				
背中	えびら	太矢を24本いれれる(太矢と魔力矢はいつてる)			
右手	叡智の腕輪				
腰	ブラックベルト				
足					
その他	えびら2個目	太矢24本入る(クォーレルはいつてるよ)	左手	炎の指輪	炎属性のダメ-5

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉕ □□□□㉟ □□□□㊴ □□□□㊵
-------	--

キャラクター名

プレイヤー名

[illegible][illegible]