

キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	15
冒険者Lv	13	経歴	師と呼べる人物がいる		
経験点	600		目標としてる人がある		
己に何らかの誓いをたてている【冒険に出た理由:最強の存在になるため】					

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	2		16+2	3
体	6	敏捷度	7	6		18+1	3
		筋力	11	2	2	21	3
心	10	生命力	9	7	2	24	4
		知力	4	5		19+1	3
		精神力	8	10	2	30	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	スカウト	11
ソーサラー	2	レンジャー	3
コンジャラー	3	セージ	5
プリースト/妖精神	2	エンハンサー	6
フェアリーテイマー	13	アルケミスト	1
マジテック	1		

戦闘特技			
タフネス	2122p	魔晶石の達人	2-230p
ルーンマスター	1B34p	キャパシティ	3-212p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
ダブルキャスト	2-234p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
△ストロングブラッド	
△ビートルスキン	
△メディテーション	
△アンチボディ	
△スフィンクスノレッジ	
リカバリア	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	10
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	貧弱なるハードレザー		13		4
盾	グラビトンプレートウォール		20	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			ファイター	合計値	9 8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター	1H			2d+ 0	0	0											
「射程: 0(△m) → 「射程: 2(△+10m)」として振える。																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 9	8

HP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	5	魔動機術	1	4
操霊魔法	3	6			
深智魔法	2	6			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	13	17			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 17

MP
137

装備品	説明
頭 ディスプレイサー-ガジェット	その他を得る。
耳 #ラルヴェイネの金鎖	その他を得る。
顔 @スマルティエのアイガード	純工ネ魔法-4
首 @スマルティエの銀鈴	その他を得る。
背中 #ラルヴェイネのマント	
右手 @スマルティエの器用の腕輪	
腰 @スマルティエの武道帯	リカバリア+生命B4
足 宝石ケース11~12Lv	土属性 ケース100G
その他 俊足の指輪	割ると2B

装備品	説明
左手 知力の指輪	割ると2B
知力の指輪	割ると2B

その他メモ	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□㉔ □□□□㉙ □□□□㉜ □□□□㉙ □□□□㉜
-------	--

