

キャラクター名
我流院・P・大橋

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル ノイマン	ワークス	研究者	カヴァー	UGN研究班班長
オプション		年齢	年齢不詳	性別	男
覚醒	償い	衝動	闘争	初期侵食率	34%
出自	双子	経験	秘密	邂逅	同行者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	2	0	0			2	行動値	12
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	12
精神	3	1	2	4		10	戦闘移動	17
社会	2	0	1			3	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	3		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	1	
運転:			芸術: <small>音楽鑑賞</small>		1	知識: レネゲイド	10		情報: 学問	1	3
運転:			芸術:			知識: ギター			情報: レネゲイド	1	2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ギター	RC	10r+3		2		命中-3

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ウエポンケース	

合計装甲:		0	合計回避:		0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
妹	P 庇護	N 憐憫			
お嬢様	P ソウルフレンド	N サンプル			
天才	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			

最大財産P:	8	残り財産P:	4
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果:	I/Gザイル							
爪剣	5	3	Xジヤ	武器	単体	白兵	-	
効果:	攻撃+Lv×2 トリッグD-1							
オカバトル	1	2	マイ	至近	自身		-	
効果:	Xイン中攻撃+Lv+2							
急所狙い	1	2	Xジヤ	武器	対決	白兵	-	
効果:	攻撃+Lv×2							
コントロールノット	1	2	Xジヤ	-	-	精神		
効果:	白兵を精神で振る							
天才	3	1d10	オート	-	-	自動	DD	
効果:	達成+【精神】トリガLv回							
貪欲なる拳	1	3	Xジヤ	武器	-	白兵	-	
効果:	ダメージ+Lv+1							
生き字引	1	1	Xジヤ	-	-	意志		
効果:	情報を意志でダメージ+Lv個							
天性のひらめき	3	4	Xジヤ	-	-	判定	非戦闘	
効果:	C値-Lv(下限3)							
完全演技	1							
効果:	他人に見せるよ!							
変貌の果て	1							
効果:	めっちゃや変わったよ!顔!							
効果:								
効果:								

我流院・P・大橋

19年前、レネゲイドウイルスが覚醒した年に覚醒。
双子の妹に守られてしまい、傷つけてしまったことを深く後悔し覚醒。しかし、別人のような骨格、顔、人智を超えた思考回路を手にしてしまったため、妹の前には常時いられないと悟り、家を出た。
……時に同時に「自由だ~~~~~!!!!!!」と嬉しくなってどっかんぼっこんなんでもありのプロフューサーになってしまった。そしていつの間にかN市支部の研究班班長になっていた。権力とギターを武器に今日も行く!行くぜ!!!俺たちの相棒のギター!(武器)今日もバケモンたちにレクイエムをくらわしてやるぜ~~~~~!!!!!!

彼の妹はその時覚醒し、オーヴァードになってしまったが、彼は知らない。妹が好きすぎるせいで気が付かない。
妹の前では前の自分であるために完全演技をしている。過去の自分は完全に別物だと思っている。今の俺っち、いいだろ?
ちなみにつけている猫耳やうさぎ耳は趣味。自分の可愛い顔好き。俺っちかわいいしかっこいい~
遺産探索をスコープでしてたら、その時に会ったお嬢様と意気投合。ハンティングしちゃったよ☆
自分の体をいじくって改造するのも好き。首は取れるし腕も取れるし足も取れるしチンチンもとれる!!!!医療班班長のことも解体したことがある!!!!
実年齢は秘密!!!!見た目年齢は若い!!!!いえーい!!!!