キャラクター名: コロナ・アウストリウス

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	サモナー	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	16歳
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自 (効果)	犯罪組織			**目標**	奪還

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	18	22	6	18	6	8
ボーナス	2	6	7	2	6	2	2
クラス修正	0	1	1	1	1	1	1
他修正							
能力値	2	7	8	3	7	3	3

HP	74
MP	63
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手	ミスリルウィップ	至近	-2	12	0	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助									
装身具									
能力値			7	0	8	0	3	15	7
スキル			5	5					
その他				7					
総計(右)			12	12	10	10	3	15	7 m
総計(左)			10	24					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： 80500

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
サイドワインダー	★	5	マイナー	-	自身	自動		
効果：	鞭攻撃ダメージに+【器用】							
AM：鞭	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中判定+1D							
スペシャライズ：鞭	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	命中、ダメージに+SL							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1D							
フェイント	★	4	マイナー	-	自身	自動		
効果：	相手のリアクション判定-1D							
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動		
効果：	ダメージロール+［(ＳＬ)D］							
スティール	3	3	DR直後	-	自身	自動		
効果：	あなたが攻撃した相手のドロップ品をひとつ得る。							
インタラプト	★	1	効果	視界	単体	自動		
効果：	スキルを一度だけ強制失敗させる							
ランナップ	★	3	セット	-	自身	自動		
効果：	戦闘移動を行う。							
ファミリア	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果：	使い魔(ドラゴン)取得							
ファミリアアタック	1	5	メジャー	20m	単体	感知		
効果：	命中判定：感知、ダメージロール［(SL+2)D+CL］の貫通ダメージ							
ストリートワイズ	★	-	メジャー	-	自身	幸運		
効果：	情報収集を幸運で行う。							
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知に+1D、トラップ探知失敗時トラップが起動しない							

キャラクター名：コロナ・アウストリウス

プレイヤー名：

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ブラフ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：ハッタリ、嘘などの【精神】判定+1D								
オピニオン	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：交渉、説得などの【精神】判定+1D								
アニマルエンパシー	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：動物、魔獣と意思疎通ができる。								
センスマジック	★	-	メジャー	-	自身	感知		
効果：難易度13の感知判定、成功で視界内のマジックアイテムを判別可能								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテム鑑定+1D								
レストタイム	★	-	効果	-	自身	自動		
効果：シーン終了時、【HP】【MP】を［2D+CL］回復する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								