

キャラクター名
時田ソウゴ

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	高校生	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	忘却	衝動	憎悪	初期侵食率	48 %
出自		経験		邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	41
肉体	0	1	0		5	6	行動値	23
感覚	2	0	0		5	7	(非装備時)	23
精神	4	0	0		5	9	戦闘移動	28
社会	2	0	0		5	7	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志		1	調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ジカンギレード銃/剣	RC	13r+4		44		
100↑	RC	14r+4		50		
160↑	RC	15r+4		56		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
[クウガライドウォッチ]	
[アマゾンオメガウォッチ]	
[ジウウIIライドウォッチ]	
[ディケイドライドウォッチ]	
[ヒーローズクロス]	
【思い出の一品】	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
時の王者(クノマスター)	P	N		
オーマジオウ	P 憧憬	N 嫌悪		
時田純次郎(おじさん)	P 好意	N 隔意		
加古田ヒリュウ	P 親近感	N 敵愾心		
杉山 紀晴	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 14 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
サポートデバイス	5	6	セット				80↑	
効果: 【精神】ダイスLVx2、シナリオ3回								
斥力跳躍	1	1	マイナー					
効果: 飛行状態で戦闘移動、移動距離+{LVx2}								
ダークマター	5	2						
効果: ダイス+LV個								
↳過剰収縮	7	3						
効果: 判定ダイス-{LV以下}、ATK+{減らしたダイスx4}								
コンセ:バロール	3	2	Mジャー					
効果: C値-LV(下限7)								
黒星の門	5	2					ピュア	
効果: 同エン不可を無視、ダイス+{LV+1}								
黒の鉄槌	7	1						
効果: 攻撃力{LVx2+2}、同エン不可								
原初の白:マシラのごとく	5	7						
効果: 攻撃力+{LVx10}、ダイス-5、シナ1、基本+3								
時の棺	1	10	オート				100↑	
効果: 判定を失敗させる、シナリオ1回								
歪んだ腕	1	7					120↑	
効果: 行動値0で再行動、シナリオ1回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

俺ルール①気にしなくてもそうなるだろうけど、ライドウォッチで取ったエフェクトは1回アーマータイムするまでなるべく使わない(2回目以降は気にしない)

Dロイス
【時の王者】
シーンに登場しているキャラクターが判定を行った直後に発動する。
その達成値を±20する。この効果はあなたの侵蝕率が100%以上の時に使用でき、シナリオ中3回まで使用できる。
この効果を使用するとあなたの侵蝕率が1D10上昇する。