キャラクター名: アリエル・グレイホーク

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	♀	年齢	26
冒険者Lv	10	経歴	かつては貴族だった		
経験点	2000		体のどこかに刺青がある		
			異種族を怖がっている(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	10	1		15	2
		敏捷度	5			9	1
体	8	筋力	8			16	2
		生命力	7			15	2
心	9	知力	10	3		22 + 2	4
		精神力	12	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/キルヒア	10		
セージ	7		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
MP軽減/プリースト	1-283 p		p
魔法拡大/すべて	1-290 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
ダブルキャスト	2-234 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
冒険者ランク<センチネル>	500

名誉点 所持 0 /合計 500

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器である	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
緑のマテリアルカード<B>x10	○□□○□□
5点魔晶石x14	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 750 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	9 m	27 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 14

MP
56

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	15			

装備品	説明
頭 専用とんがり帽子	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

元貴族の冒険者。
キルヒアの神官であり、新たなことを知る機会があるならば率先して危険な依頼も受ける知識魔。
そのためいつの間にか冒険者ランクもセンチネルになっていた。
生真面目な性格だが、どこか常識が欠如しているような発言をすることも。

幼い頃にリカントの盗賊たちに家を襲われ両親を殺害された。
当主を失った貴族の家は衰退し、そのまま消えていった。
そのときから、凶暴で粗野なりカントに対して恐怖感と嫌悪感を感じるようになった。
背中にはかつての家紋を刺青として彫っている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟