

キャラクター名
ベルデラ・カルセドニー

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌
生まれ	射手	性別	女性
年齢	27	経歴	経歴：大きな遺跡を発見したことがある。命を助けられたことがある。濡れ衣を着せられたことがある 冒険に出た理由：破産した 一般技能：狩人5、料理人1
冒険者Lv	11	経験点	5870

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	7		24 + 1	4
敏捷度	8	17		36 + 1	6
筋力	8	8		24	4
生命力	6			14	2
知力	10			16	2
精神力	4	2		12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	11		
マジテック	1		
スカウト	7		
レンジャー	9		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
治癒適性	2122p	BM-67p	
不屈	2123p	BM-67p	
ポーションマスター	2123p	BM-67p	
ターゲティング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
狙撃	1-293p		p
射手の体術	2-227p		p
影矢	2-232p		p
足さばき	2-227p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
アンチボディ	
ガゼルフット	
デーモンフィンガー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グランプラー	0			
フェンサー	0			
シューター	11	15	17	15

鎧と盾		必要ランク		
ランク	筋力	回避力	防護点	
鎧	スプリントアーマー	15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	17	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ(数値参考用) 射程30m、金額1200G	2H	20		2d+ 15	10	16	35										
我慢できないファストボウ・カナム+1 オーダー+3(3000)魔法(1000)アビス(4000)、一日経過毎に冒険Lv*10G支払う、C値-1	2H	23		2d+ 16	9	17	38										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	37 m	111 m

回避	防護点
2d+ 17	5

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
17

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	対応魔動機術を使用可能
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中力判定+2
顔 逃さずの眼鏡	確定巻き込み対象を1体指定可能
首 ディスプレイサ・ガジェット	部位：他を追加
背中 えびら	矢16閃牙3鷲獅子2スネーク1癒角1竜牙1
右手 巧みの指輪	
腰 アルケミーキット	賦術を使用可能
足 幸運の羽	貫通突破の巻き込まれ判定失敗を1~2に変更
その他 俊足の指輪	

装備品	説明
野伏のセービングマント	回避抵抗失敗時魔法ダメージ、背中装飾品を追加装備可
左手 巧みの指輪	
相互フォローの耳飾り	装備者のF判定後、相手の同判定の出目を10にする

その他メモ	自動失敗チェック
【キャラクターデータ保障：瓊皮さん、ニヤさん、notteさん、悠風さん】	□□□□⑤
【アビス強化：優しきデータ保障：夏屋さん、おおばさん、甘木さん、望月詩苑さん】	□□□□⑩
【リビルドチケットデータ保障：月影さん/9Lv戦闘特技：鷹の目→射手の体術】	□□□□⑮
【我慢できないアビス強化データ保障：ヘイゴさん、川ねずみさん、100まるさん、甘木紮野さん】	□□□□⑳
狼のリカントの女性。年齢の割に小柄な体格。弓の扱いと料理が得意。 常にマフラーを首に巻いており、戦闘時は獣変貌した顔の口元を覆うように装着する。	□□□□㉑
かなりの好奇心旺盛で奔放な性格であり、幼少期に大きなギルド複数に捜索依頼を出してもらったことがある。	□□□□㉒
本人はこれを大いに反省しており、以降人前では落ち着いて常識的な振る舞いをするように意識して生活しているが、冷静さを欠くと元の性	□□□□㉓
	□□□□㉔

