

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	UGN宇宙開発部E-ジェント
	モルフェウス			年齢	不詳	性別
オプション			年齢	不詳	性別	♀
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	36 %	
出自	地球外生命	経験	人類の調査	邂逅	友人(都築京香)	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	2	0	0			2	行動値	15
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	15
精神	0	1	0			1	戦闘移動	20
社会	2	0	0			2	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:宇宙船	10		芸術:			知識:			情報:UGN	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
竹取壹號(モ-フィンク"咄")	運転	2r+10		15		装甲:18/行動:-3/全力移動:50m/EA140

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
制服		<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>申し子(セリケイト)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>アイザック</td> <td>P 好き…なのかも</td> <td>N 隔意</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>ルナチャイルド</td> <td>P 月のお友達</td> <td>N 不安</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	申し子(セリケイト)	P	N			アイザック	P 好き…なのかも	N 隔意			ルナチャイルド	P 月のお友達	N 不安				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
申し子(セリケイト)	P					N																																		
アイザック	P 好き…なのかも					N 隔意																																		
ルナチャイルド	P 月のお友達					N 不安																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
携帯電話																																								
コネ:要人への貸し																																								
UGN諜報部																																								
デモンズ"シード"																																								
メモリー:モント																																								
		最大財産P:	4	残り財産P:																																				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズ"ネバ"ー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 侵蝕基本+5/衝動判定グイス+lv								
オリゾン:レジ"メント"	1	2	マイナ	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中[精神]使用した判定達成+[lv*2]								
C:モルフェ	2	2	Xジェ"ャー	-	-	シ"ンドロ"ム	-	
効果: C値-[Lv](下限:7)								
グァ"ィ"カ"ル"モ"ー"フ"ィ"ン"ク"	5	2	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: EA140より乗り物作成/シーン中のみ								
巨匠の記憶	1	2	Xジェ"ャー	-	-	-	-	
効果: [運転][芸術][情報][知識]と組み合わせグイス+lv個								
ス"ー"パ"ー"ラ"ン"ナー	1	1	マイナ	至近	自身	自動	-	
効果: +[lv*5]mして戦闘移動/(1/1シーン)								
砂の加護	5	3	オート	至近	単体	自動	-	
効果: 判定のグイス+[lv+1]個/(1/1R)								
ア"ン"プ"リ"フ"ィ"ケ"ィ"シ"ョ"ン	4	5	Xジェ"ャー	-	-	ALL	Dグイス	
効果: 組み合わせた攻撃力+[lv*5]/(3/1シ"リ"オ)								
ス"プ"リ"ット"ア"タ"ック	2	4	Xジェ"ャー	視界	lv+1体	シ"ンドロ"ム	80↑	
効果: 対象+[lv+1]体/(1/1シーン)								
砂塵壺	4	3	オート	-	-	自動	リミ"ト	
効果: [砂の加護]同時宣言/攻撃力+[lv*4]								
クリスタ"イ"ズ"	1	4	Xジェ"ャー	-	-	シ"ンドロ"ム	100↑	
効果: (3/1シ"リ"オ)/攻撃力+[lv*3]/装甲貫通								
ス"ピ"ー"ド"ア"ッ"プ"	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果: [行動値]+lv/侵蝕値でlvアップしない								
テク"ス"チャー"チ"ェ"ン"ジ"ャ"	★	-	Xジェ"ャー	至近	自身	自動	-	
効果: アイ"テム"の外見変更								

「地球は～色々なものがあって面白いです～。人類の生み出してきた文明は千差万別で～飽きませぬね～」  
 「ピラミッドは～大きいですから～宇宙船を停める時に楽でいいですよ～。  
 …?ピラミッドは宇宙船の発着場では～?」  
 「お餅つき～?しますよ～!4年に一度全月人を集めての世界大会を催したり～」

地球の衛星"月"出身の月兎人。  
 遙か古代の時代から地球人への興味、お友達になりたいという純粋な気持ちから  
 ちよくちよく地球へと訪問を繰り返していた宇宙人。

そのせいか、人間側からの目撃情報も少なくはなく、  
 様々な航空写真にその姿が映っていることもあるとかないとか…。

ちなみに極東の島国にある『竹取物語』とは、  
 彼女を目撃した平安時代の貴族によって書かれたものであるとか、  
 その後、その筆者を気に入って月まで連れて帰った為、著述者不明になったとか色々言われている。

現在はどの因果かUGNの宇宙開発部部長アイザックと"ロズウェル事件"よろしく遭遇、後に会見。  
 協議…というか、UGN側が彼女の"地球観光兼人間観察"のバックアップを担当するという約束を取り付けた上で、  
 カグヤと月側との協力を得る事に成功した経緯がある。

性格はぼやっとしており、何を考えているのかが分からない突飛な行動が多い。  
 人類に対しては前述の理由により非常に友好的であり、興味津々。

