

キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	軍師	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	1000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	4	3		15	2
	敏捷度	4			12	2
体	筋力	3	2		13	2
	生命力	13	3		24	4
心	知力	6	2		21	3
	精神力	5	2		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
セージ	7		
アルケミスト	5		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技		能力値	備考
鋭い目	2120p	p	
弱点看破	2121p	p	
ターゲットィング	1-280p	p	
連続賦術	3-214p	p	
カード軽減	3-214p	p	
賦術全遠隔化	3-213p	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
クリティカルレイ	
パークメール	
パラライズミスト	
ヒールスプレー	
アーマーラスト	
陣率:軍師の知略	
神展の構え	
怒涛の攻陣II:烈火	
陣率:慮外なる裂撃I	
怒涛の攻陣III:旋刃	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
カードシューター				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	軍師徽章
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔

