キャラクター名

ロータス

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	12才
メインクラス	ゴシック	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
戦火	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		覚悟の灯(業怒)		ダメージ	参照	自身	自身が与えたダメージに対して使用可。任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		地雷再装填(暴食)		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツを1つ修復する☆特化スキル
メインクラス		瞬間修復(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ１つを修復する
メインクラス		気概の問題だろう？(背徳の悦び)		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可にする
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		高性能レーダー(けもみみ)		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		チェスの駒(アクセサリー)		オート	なし	なし	たからもの
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		はらわた		オート	なし	自身	
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		リミッター解除(リミッター)		オート	なし	自身	ターン開始時、損傷していれば最大行動値+2
胴		N3地雷(ゾンビボム)		ダメージ	0	0	このパーツがバトルパート中に損傷した時、自身に対して判定値0の「砲撃攻撃2+暴食+全体攻撃」が発生する。ただし、この効果に対して「ラピッド」「ジャッジ」タイミングは発生しない。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		クイックリペア(うじむし)		オート	なし	自身	ターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら、修復してよい
脚		加速装置(けもあし)		アクション	2	自身	移動１～2