

キャラクター名

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女性	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	3000				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	11	2		27 + 1	4	グラップラー	11	エンハンサー	6
体	2	敏捷度	6	13		33 + 1	5	コンジャンラー	1	アルケミスト	2
		筋力	5	5		12	2	マジテック	1	デーモンルーラー	1
心	9	生命力	13			15	2	スカウト	9		
		知力	6	4		19	3	レンジャー	1		
		精神力	13	16		38	6	セージ	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	超頑強	2-228p
投げ攻撃	225 p	シャドウステップ	OP134p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	1B39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
防具習熟S/非金属鎧	1-282p		p
頑強	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ガゼルフット	
スケイルレギンス	
ワイドウイング	
ジャイアントアーム	
ヴォーパルウェポン	
パラミス	

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要	ランク	筋力	回避力	防護点	
	レベル	命中力	回避力	ダメージ						
ファイター	0				鎧と盾	リュクスベスト	8	2	3	
グラップラー	11	15	16	13						
フェンサー	0									
シューター	0									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									3	
回避技能	グラップラー							合計値	18	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
パワーリスト	1H拳	5	2	2d+ 17	8	14	10															
グラップラー専用。パンチを強化 風に弱い-2、生命判定-1																						
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	34 m	102 m	2d+ 18	8	78	操霊魔法	1	4			
						魔動機術	1	4			
						召異魔法	1	4			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 17	0

装備品	説明
頭 かつら	
耳 蝙蝠の耳飾り	見えない状況でも行動できる
顔 血の魔剣	
首 熊の爪	
背中 マギスフィア大	
右手 器用増強の指輪	
腰 真ブラックベルト	
足 冒険者登録証	精神と敏捷
その他 生命の一滴	生命抵抗+1

装備品	説明
左手 敏捷増強の指輪	

その他メモ		自動失敗
記憶喪失		チェック
MP+20、ゴーストなどにも攻撃が通る。MP20点は1日1回、夜に全快する。		□□□□⑤
所持していると穢れが1上昇		□□□□⑩
血の魔剣、属性変化火が追加されます ニアにも可		□□□□⑮
装飾品		□□□□⑳
体のどこかに装備しておく戦闘時に武器にまわりつき、血の魔剣となる。		□□□□㉕
補足、攻撃の属性を、斬撃属性に変更可能		□□□□㉙
君の場合は体の1部が生えたみたいなのでMP回復可能		□□□□㉜

