

キャラクター名 プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|-----------------|----|------|-----------|------|
| シンドローム | ハヌマーン モルフェウス | | ワークス | UGNチルドレンC | カヴァー |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 26 |
| 肉体 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 行動値 | 8 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 8 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 13 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|----|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 | |
| 起源種 | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | 4 | 残り財産P: | 4 | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|--------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 砂の加護 | 3 | 3 | オート | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 対象が判定を行う直前に使用する。その判定のダイスを+[Lv+1]個する。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 砂塵霊 | 4 | 3+1 | オート | 視界 | 単体 | | リミット | |
| 効果: 前提条件: 《砂の加護》。《砂の加護》と同時に使用する。《砂の加護》を使用した対象がそのメインプロセスで行う攻撃の攻撃力を+[Lv*4]する。 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 2 | 3 | セットアップ | 至近 | 自身 | | 80 | |
| 効果: そのラウンドの間、あなたは効果が「1ラウンドに1回まで使用できる」エフェクトをひとつ、1ラウンドに2回まで使用できるようになる。どのエフェクトにするかはあなたが決定すること。このエフェクトは1シナリオにLv回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| 波紋の方陣 | 5 | 3 | オート | 視界 | 単体 | | 80 | |
| 効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受ける(予定)のダメージを-[Lv+1]D点する。このエフェクトはあなた自身を対象にできず、1ラウンドに1回まで使用できる。 | | | | | | | | |
| エンジェルヴォイス | 1 | 4 | メジャー | 視界 | 単体 | | | |
| 効果: 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)し、判定のダイスを+Lv個する。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

▼
 オート: 《砂の加護Lv3》《砂塵霊Lv4》
 対象: 単体
 射程: 視界
 浸食値: 3+4 = 7%
 効果: ①: 対象の判定ダイスを+Lv個する。(砂の加護)
 ②: 対象がこのメインプロセスで行う攻撃の攻撃力を+ (Lv*4) する。(砂塵霊)
 回数制限: ラウンド1回 (砂の加護)

▼
 メジャー: 《エンジェルヴォイスLv1》
 対象: 単体
 射程: 視界
 浸食値: 4%
 効果: ①: 対象が次に行うメジャーアクションのC値を-1(下限値6)する。
 ②: 判定のダイスを+Lv個する。

浸食率80%以上