キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー ノイマン	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	
オプショナル	モルフェウス	年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	3 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	0			5
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：Mo	2	2	メジャー					
効果：								
サンドシャード	3	4	メジャー	視界	範囲（選択）	ＲＣ		
効果 :所持している白兵武器をひとつ選択する。「攻撃力：[選択した武器の攻撃力]」の射撃攻撃を行う。使用した武器は攻撃の成否にかかわらずメインプロセスの終了時に破壊される。このエフェクトは1シーンにLv回まで使用できる。								
赫き剣	4	3	マイナー	至近	自身			
効果 :使用時に[Lv*2]以下の任意のHPを消費する。そのシーンの間は以下のデータの武器を作成し、装備する。 種別：白兵、技能：〈白兵〉、命中：0、攻撃力：+[消費したHP]+8、ガード値：0、射程：至近								
黄金錬成	2		常時					
効果 :キャラクター作成時、およびアフタープレイにおける常備化ポイントの計算の際、常備化ポイントを+[Lv*10]する。このエフェクトは侵蝕率でレベルアップしない。このエフェクトを取得した場合、侵蝕率基本値が+3される。								
破壊の血	4	2	マイナー	至近	自身		リミット	
効果 :前提条件：《赫き剣》。《赫き剣》と組み合わせて使用する。《赫き剣》で作成する武器の攻撃力を+[Lv*3]、ガード値に+5する。ただし、あなたは2点のHPを消費する。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								