

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ウォーリア	Lv.1:	ウォーリア	性別	男
称号クラス				年齢	38才
種族				境遇	天啓
出自 (効果)	剣闘士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	9	6	8	12	11
ボーナス	5	4	3	2	2	4	3
クラス修正	2	2	2	0	0	0	0
他修正							
能力値	7	6	5	2	2	4	3

HP	76
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	狂戦士の斧	至近	-2	16	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	闘士のバンダナ		1			3			-1
胴部									
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	手入れ道具								
能力値			6	0	5	0	4	7	12
スキル			3						1
その他									
総計(右)			9	16					
総計(左)					4	7	3	5	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	
MPポーション	
冒険者セット	
野営道具	
ペンダント(インペリアルトパーズ)	

現在重量: 16  
 最大重量: 15  
 所持金: 22187  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	ダメージロールに+[5d]							
アームズマスタリー斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+1D							
スラッシュブロー	3		DL直前		自身	自動	シーン*1	
効果:	武器ダメージに+6D							
バーサーク	4	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器ダメージに+12							
	1							
効果:	リアクションに-1 d							
	1							
効果:	解除かシーン終了まで持続							
ブランディッシュ	1	3	メジャー	至近	2体	自動		
効果:	クリティカル時、ダイスロール							
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果:	命中率に+2							
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果:	近接攻撃のダメージに+筋力							
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動	シナリオ*1	
効果:	単体にダメージ+60							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果:	筋力+3							
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果:	器用+3							
イミュンウェイト	1		パッシブ		自身			
効果:	防具の移動修正0未満を±0							
デストロイヤー	1		パッシブ		自身			
効果:	オブジェクト破壊する時ダメー							

9d+33  
 15d+28  
 3d+11

