キャラクター名
塀和きらめ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>エンジェルハィロゥ | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 18 | 性別 | 女の子 |
| 覚醒 | 無知 | 衝動 | 解放 | 初期侵食率 | 33 % |
| 出自 | 親の理解 | 経験 | 平凡への反発 | 邂逅 | 友人 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 1 | 0 | | | 2 |
| 感覚 | 4 | 0 | 2 | | | 6 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |

| | |
|---|---|
| HP | 26 |
| 行動値 | 14 |
| (非装備時) | 14 |
| 戦闘移動 | 19 |
| 全力移動 | 38 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 4 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 4 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| ｼｬｲﾆﾝｸﾞｱｰﾑ | 白兵 | 2r+4 | | 6 | | |
| ミドル | 白兵 | 6r+4 | | 15 | | コスト7(ﾏｲﾅｰ+で9) |
| ミドル(スピスタ) | 白兵 | 6r+4 | | 29 | | コスト7(ﾏｲﾅｰ、ｾｯﾄ+で12) |
| 100↑ | 白兵 | 6r+4 | | 26 | | コスト11(ﾏｲﾅｰ+で13) |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

所持品

| 思い出の一品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

ロイス

| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
|---|---|---|---|---|
| すぴすた | P | N | | |
| 東雲みや | P 親近感 | N 無関心 | | |
| 吉田正 | P 好奇心 | N 無関心 | | |
| 支部長 | P 友情 | N 不安 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 4 | 残り財産P： 2 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ | 2 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | - | | |
| 効果： C値-[Lv] 下限値7 | | | | | | | | |
| 戦いの予感 | 3 | 2 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 行動値+[Lv×10] シナリオ1回 | | | | | | | | |
| ｼｬｲﾆﾝｸﾞｱｰﾑ | 1 | 2 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 素手データ変更 | | | | | | | | |
| ｽﾋﾟｰﾄﾞｽﾀｰ | 1 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果： ダメージ+[行動値] シーン1回 | | | | | | | | |
| 光の舞踏 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | - | | |
| 効果： 感覚判定に変更 | | | | | | | | |
| 大裁断 | 3 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | 武器 | - | 対決 | | |
| 効果： 組み合わせた素手攻撃+[Lv×3] | | | | | | | | |
| ﾏｽｳﾞｨｼﾞｮﾝ | 3 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | - | - | 対決 | 100%↑ | |
| 効果： 攻撃力+[Lv×5] シナリオ3回 | | | | | | | | |
| スポットライト | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 空の楽器 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

はわわ系パワータイプ女子高生エージェント。
可愛いしスタイルもいいけどちょっとドジでちょっと空気が読めなくてちょっと不思議ちゃんでかなりのはわわ。
かわいいものと愛猫のシフォン姫が大好きなどこにでもいる女子高生だよ□□□
この前クラスで開催された腕相撲大会で相撲部の男子に勝ったけどはわわなのでかわいい～！で終わった。
(普通の人間基準なら)かなりの怪力の為よくものを壊すしそのせいで傷だらけになる為身体中に絆創膏を貼っている。

戦闘方法はシンプルな乙女のパワー(拳)
はわわだから拳奮ったらジャームの一つや二つ生け花にするのも余裕だろ。