キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	14
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ			**境遇**	正体
出自（効果）	謎の妖精			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	28	28	18	6	9	9	12
ボーナス	9	9	6	2	3	3	4
クラス修正	3	3	1	0	1	0	0
他修正	1	1	1				
能力値	13	13	8	2	4	3	4

HP	142
MP	95
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	腐食電動鋸	至近	-3	30	0	0	0	-3	-3
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	創世の刻印								
装身具	狂撃の角								
能力値			13	0	8	0	3	12	18
スキル						5	4		1
その他									
総計(右)			10	30	8	20	8	9	16 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	果実
MPポーション	万能薬
冒険者セット	ハイHP
野営道具	ハイMP
毒消し	金剛の斧
守護者の紋章	蘇生薬
	戦士の環
	狂戦士の鎖
バックパック	戦王の武器飾り
ポーションホルダー	
肉	狂撃の籠手

現在重量：	59		
最大重量：	61	所持金：	-1551293
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
スプリガン	★	-	セットアップ	-	-	-		
効果： 白兵攻撃に+5、回避-2								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： ダメージロールに+[5d]								
アームズマスタリー両	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1D								
スラッシュブロウ	3		DL直前		自身	自動	シーン*1	
効果： 武器ダメージに+6D								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器ダメージに+15								
	1							
効果： リアクションに-1 d								
	1							
効果： 解除かシーン終了まで持続								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	6体	自動		
効果： クリティカル時、ダイスロール								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ時	至近	6体	自動		
効果： バッシュの射程を至近、対象6体までに変更する								
スマッシュ	1	5	マイナー		自身	自動		
効果： 近接攻撃のダメージに+筋力								
ボルテクスアタック	1		攻撃時		自身	自動	シナリオ*1	
効果： 単体にダメージ+CL×10								
テイルズシンボル	1		アイテム					
効果： 守護者の紋章								
	1							
効果：								
ソウルヒート	3	3	BSK時	-	自身	自動		
効果： BSK時狂戦士化+1+SLを受ける								
フリンジスイング	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果： 狂戦士時に命中+1dする								

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			
なんか黒い本			
転移石			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワイルドアサルト	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	最大HP以下の時ダメージ+1D							
アンガーウォー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	攻撃対象逆上時、ダメージ+10							
フリンジマスタリー	1	-	パッシヴ	-	自身	-	狂戦士時	
効果：	ムーブ/マイナー/メジャーコスト-1							
ビッグスイング	1	5	ムーブ	-	自身	自動	両使用	
効果：	ダメージ+(SL)D　メインプロセス終了まで							
アームズロジック【斧】	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	斧を使うとき命中+1D							
オーバードライブ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	バーサーク時命中+1D							
バーストラッシュ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃でクリティカルした場合							
	1			-				
効果：	対象の物理・魔法防御0に							
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動	両使用	
効果：	バッシュで同一対象へ2回攻撃							
	1							
効果：	2回目ダメージに+2D							
パーフェクトボディ	1	-	戦闘不能時	-	自身	自動	シナリオ	
効果：	戦闘不能を回復し							
	1							
効果：	HP+SL*20							
ハイパーゲイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器攻撃+筋力							
バイオレンスヒット	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	シナリオ1	
効果：	ボルテクスアタック使用回数を+1							
ハイボルテージ	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	武器ダメージ+SL*4							
クローズコンバット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エンゲージ封鎖しているときに							
	1							
効果：	ダメージ+2D							
ストームアタック	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	スラッシュブロウに+SL*3D							
デスペラード	2	6	セット	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃に+SL*5							
	1							
効果：	自身の物理防御-50							
トレーニング筋力	1		パッシブ		自身			
効果：	筋力+3							
トレーニング器用	1		パッシブ		自身			
効果：	器用+3							

キャラクター名
ドウェイン・ランガーハート

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ストライダー	1		パッシブ		自身			
効果：				エンゲージ離脱、行動知+1D				
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果：				重量2倍				
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果：				最大MP+CL				
ブロウストライカー1	1	FP1	イニ		自身	自動	1/シナ	
効果：				フェイト1点でSBの使用回数+1				
ブロウストライカー2	1	FP1	フリー		自身	自動		
効果：				相手のリアクションに-1d6 MP有効				
ブロウストライカー3	1		パッシブ		自身			
効果：				ダメージにフェイトを入れる場合+2d6に変更				
マシンアーマー	1		パッシブ		自身			
効果：				物理防御+2,魔法防御+1				
マシンリム	1		パッシブ		自身			
効果：				筋力,器用,敏捷+1				
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果：				難易度10の器用判定				
	1							
効果：				対象の戦闘不能回復				
トレーニング敏捷	1							
効果：				敏捷+3				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								