

キャラクター名
橘 もろ葉

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|---------------|----|------|-------|------|-----|
| シンドローム | バロール キュマイラ | | ワークス | 高校生 | カヴァー | 高校生 |
| | オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 感染 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 29 | % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 約束 | 邂逅 | 友人 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 3 | 1 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 10 | | 射撃 | | | RC | 2 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 3 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------|----|------|----|-----|----|-------------|
| 両手剣 | 白兵 | 4r+7 | 3 | 10 | | 他の武器は装備できない |
| | | 0 | | | | |
| メジャー: 初期侵蝕 | 白兵 | 8r+7 | | 10 | | |
| 復讐の刃: 初期侵蝕 | 白兵 | 4r+7 | | 10 | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| 両手剣 | |
| ウェポンケース | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | |
|-------|---------|---------|----------------|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ マス 消費 |
| 家族 | P 幸福感 | N 食傷 | |
| 部活 | P 連帯感 | N 劣等感 | |
| 友人たち | P 友情 | N 不安 | |
| 赤巻 夕合 | P 友情 | N 不信感 | |
| | P | N | |
| | P | N | |
| | P | N | |

最大財産P: 10 残り財産P: 0

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|--|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| 復讐の刃 | 1 | 6 | auto | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果: リアクションを放棄して白兵攻撃/C値-Lv/対象はリアクションを行えない/組合せ不可 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | set | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: ラウンド間白兵の攻撃力+[Lv*5]/ラウンド間【行動値】0になる | | | | | | | | |
| 斥力跳躍 | 1 | 1 | m | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 飛行状態で戦闘移動/移動距離+[Lv*5]m | | | | | | | | |
| 俊速の刃 | 3 | 3 | M | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果: 判定+[Lv+1] | | | | | | | | |
| コンセントレイト | 2 | 2 | M | - | - | - | - | |
| 効果: C値-Lv/下限値7 | | | | | | | | |
| 体型維持 | ★ | - | all | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 望んだ姿の体型が維持される | | | | | | | | |
| ポケットディメンジョン | ★ | - | M | 至近 | 効果 | 自動 | - | |
| 効果: 空間を作り出す/隠れてる者を見つける倍は<知覚> | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

たちばな もろは

明るくて素直で、いつでもポジティブ。初対面の相手でも楽しく会話ができる社交的な性格。距離感が近いが不快感を感じさせない愛嬌があり、モテる。老若男女問わず友人が多く、休日や放課後はいつも誰かとの予定があり多忙。小中高とずっとクラスの中心にあり、いるだけで空気が華やかになる魅力がある。

友人関係において鼻息をすることは少なく、悪くいうと八方美人。空気を読むのが少し苦手、たまに察しが悪いような発言や、無神経な行動をする。一つのこと集中するのが苦手。成績は中の下。夕合とは家が近く昔からの仲なので特に気にかけているが、自分以外に親しい友人がいるように見えないので心配している。

恋愛対象は男性。