

キャラクター名
レイ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	陥穽
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
感謝	いくら感謝してもしきれない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては、ああ、でもその人はただだったのだから。どんな人だったろう。
葬儀	誰か死んだのだから。みんなが悲しんで、打ち泣んで、泣いている人もいる。あなたはどうかだろう。大きくけられた写真の顔はぼやけている。でも、その葬儀はまったく大切な人のものなのだ。
別離	貴方は誰かにもう一度会わなくてはいいけない。離れ離れになった大切なひとがいる。よく思い出せなければ、きっと会えば思い出すから。あの人がいたことだけは、忘れてはならないのだ。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	3	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キンカ	保護	3 ①②③④⑤	
ロイズ	期待	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ダメージ」「ジャッジ」マニューバの1つの効果を打ち消す。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		リフレックス		オート			1
頭		たからもの【アクセサリ】		オート			耳飾り
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化。
腕		名刀		オート	2	0	白兵攻撃+切断、攻撃判定の出目+1。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復して良い。
胴		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトルパートに損傷したとき、宣言することで最大行動値に+2しても良い。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1