

キャラクター名
雪だるま

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	ヒーロー
	サラマンダー					
オプション		年齢	?	性別		女
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率		39%
出自	有名CRB	経験	捕獲対象	邂逅		秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	0	0			4	行動値	9
感覚	0	1	1			2	(非装備時)	9
精神	2	0	0	3		5	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC	6		交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達	6	
運転:			芸術:雪の結晶	1		知識:			情報:ヒーロー	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
クリスタルシールド	白兵	4r	12	0		他の装備装備不可
ミスティック	RC	5r+6				達成値+2d10 1シナ1回
マイナー	RC	5r+16				シーン間
100	RC	5r+18				シーン間

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
パワーソース:ミスティック	
ウェポンケース	
クリスタルシールド	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
変異種	P	N		
あがけおじいさん	P 尽力	N 偏愛		
海崎さん	P 好奇心	N 憐憫		
白影さん	P 連帯感	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 16 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1		常時	至近	自身	自動	R B	
効果:	衝動判定ダイス+LV個							
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	R B	
効果:	精神判定達成値+「LV*2」							
コンセ:サラ	2	2	メジャー			対決		
効果:	@8							
焦熱の弾丸	1	1	メジャー	視界		対決		
効果:	攻撃+「LV+2」起点							
結合粉碎	2	4	メジャー			対決	ピュア	
効果:	判定ダイス+LV個 装甲無視							
コキュートス	5	4	メジャー	視界	シーン	対決	D	
効果:	攻撃力+「Lv*3」判定ダイス-2							
エネルギーブレイド	1	4	メジャー			対決	80	
効果:	ダメージ+2d 判定ダイス-1個							
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	G値+「LV*5」							
氷雪の守護	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージ-「LV+1」D点							
ダイヤモンドダスト	1	3	オート	至近	自身	自動	リミ	
効果:	氷雪 ダメージ-3D							
氷の理	1							
効果:	冷やす							
熱感知知覚	1							
効果:	体調や感情を読み取る							
レスキューアクション	1							
効果:	登場と同時に助け							

聖杯戦争ユキちゃん
概念の外。だから、人のに望まれたその姿になる。彼女は純粹の器。愛情の一つだが純粹でまっすぐすぎる。だけどここ達観している。役役するために、愛する者の遺骨を要求している。記憶はもう奪えない。だからそうした。優しそうで恐ろしい、神の片鱗がある。