キャラクター名
マキマキノ

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	19
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	コントラクター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	トラック
出自（効果）	大義			**目標**	絆

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	18	18	17	18	17	32	17
ボーナス	6	6	5	6	5	10	5
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正							
能力値	6	7	5	7	6	13	7

HP	139
MP	191
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	レーメ音楽隊の杖	至近	-1	4				-1	
左手									
頭部	レーメ音楽隊の帽子					3			
胴部	レーメ音楽隊の制服					4			
補助	レーメ音楽隊の外套					3			
装身具	レーメ音楽隊の楽器								
能力値			7	0	5	0	13	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			6	4	5	10	13	10	11
総計(左)			7	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	13		2	15	+ 4 d
錬金術判定					+ d

所持品	
コーデックス	

現在重量： 0		
最大重量： 18	所持金： 66150	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	アコライト、シナリオ1回	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロール直後に使用。そのダメージを0に変更する。								
アンプロンプチュ	1	7	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定を呪歌判定で代用判定する。								
トラップノック	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果： 「契約妖精:ノッカー」を携帯している時に有効。対象が危険感知かトラップ探知の判定を行う直前に使用する。その判定に+1D								
トラップリリース	1	3	レガシーアクション	-	自身	精神	契約妖精携帯	
効果： 「契約妖精:ノッカー」を携帯している時に有効。[トラップ解除]を行なう。この時の判定では、器用の代わりに精神を使用する。								
ノッカーフォロー	1	10	判定の直後	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精:ノッカー」を携帯している時に有効。トラップ探知、トラップ解除、危険感知の判定の直後に使用する。その判定を振り直す。								
コントラクト	1	6	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果 :使用時に「種別:契約妖精」のアイテムをひとつ選択する。既に携帯している「種別:契約妖精」のアイテムを失い、使用時に選択したアイテムを取得する。このアイテムはシナリオ終了時に失われる。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 行動値増加を行なう。対象の【行動値】+[(SL)D]								
ポストヘイスト	3	20	《ヘイスト》	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： 《ヘイスト》と同時に使用する。《ヘイスト》の対象を範囲（選択）に変更								
ピクシーフラワー	1	5	セットアップ	20m	単体	精神	契約妖精携帯	
効果： 「契約妖精:ピクシー」を携帯している時に有効。対象が受けているBSをひとつ回復する。								
マインドマスター	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	ボストックプロセス1回、シーンSL回	
効果：《コーデックス》と「タイミング:セットアッププロセス」のスキルを使用する。使用する順番はあなたが決定する。対象は同じでも、別々でもよい。								
コーデックス	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： コーデックスを取得する。このアイテムはあなたのみ携帯することができる。シーン終了時に失われる。								
メンタルアーツ	5	-	《コーデックス》	-	自身	自動成功	-	
効果：《コーデックス》と同時に使用する。効果をダイスで求めるスキルに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なうコーデックスで選択したクラスのスキルの効果に+[SL*2]。この効果はコーデックスが失われるまで持続する。								
コーデックス	1		パッシブ					
効果： 使用する際にクラスからふたつ選択する。所持者が使用する選択したクラスのクラススキルのコストを-2する。								

キャラクター名
マキマキノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	-	
効果： 《ヒール》を同時に使用する。《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のHPを[3D+CL*3]点回復								
ピクシーヒール	1	4	メジャーアクション	20m	単体	自動成功	契約妖精携帯	
効果： 「契約妖精:ピクシー」を携帯している時に使用可能。対象にHP回復を行なう。対象のHPを[2D+CL*3]点回復する。								
フラワーフレグランス	1	6	《ピクシーヒール》	-	自身	自動成功	契約妖精携帯	
効果：「契約妖精:ピクシー」を携帯している時に有効。《ピクシーヒール》と同時に使用する。同時に使用したスキルを「対象:範囲（選択）」に変更する。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済みのキャラクターに有効。対象を未行動にする。								
シーリィ	4	6	効果参照	20m	単体	自動成功	-	
効果 :対象が攻撃の命中判定でクリティカルした時に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+{SL:10}する。このスキルはあなたを対象に選択できない。								
パリペイティア	1	-	判定の直後	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果： 対象が行う判定の直後に使用する。フェイト1点消費。対象はその判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない。								
ディスコード	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果 :対象が行う攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象にダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象にできない。								
グッドラック	1	8	効果参照	視界	効果参照	自動成功	シーン1回	
効果： 対象がドロップ品決定ロールを行なう直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1D								
スキルエボルブ	3	12	効果参照	-	自身	自動成功	コーデックス携帯	
効果 :効果をダイスで求めるスキルに有効。コーデックスで選択したクラスのスキルを同時に使用する。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減、行動値増加、行動値減少を行なう「分類:魔術」のスキルの効果に+[(SL)D]する。								
フェイタルアーツ	1	4	効果参照	-	自身	自動成功	コーデックス携帯; シーン1回	
効果 :効果をダイスで求めたスキルに有効。攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、行動値増加、行動値減少を行なう、コーデックスで選択したクラスのスキルと同時に使用する。そのスキルの効果+[SL*10]する								
ダブルジャンル	1		アイテム		自身	-		
効果： コーデックスの選択するクラスをふたつに変更。								
アレンジ:シーリィ	1		パッシブ					
効果： 取得した際、「SL上限:3，5」のスキルからひとつ選択する。選択したスキルの「SL上限」に+1								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 《プロテクション》の効果に+[5*SL*3]								
バリア	1		パッシブ					
効果 :あなたはメインプロセスで複数回行われる攻撃に対して、1回ずつ《プロテクション》を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールに1回しか使用できない。								
コントラクトマスター	1		パッシブ					
効果： コントラクターのスキルによる【精神】判定に+1D								
トレーニング:肉体	1							
効果：								
トレーニング:器用	1							
効果：								
トレーニング:敏捷	1							
効果：								
トレーニング:知力	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								
トレーニング:感知	1							
効果：								

キャラクター名
マキマキノ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング:幸運	1							
効果：								
シックスセンス	1							
効果：								
イクイップリミット	1							
効果：								
インテンション	1							
効果：								
サーチリスク	1							
効果：								
ファインドトラップ	1							
効果：								
フェイス:ダナン	1							
効果：								
フックダウン	1							
効果：								
リムーブトラップ	1							
効果：								
ハンズオブライトⅠ	1							
効果：								
ハンズオブライトⅡ	1							
効果：								
ハンズオブライトⅢ	1							
効果：								
キャンセルマジック	1							
効果：								
アンチトラップ	1							
効果：								
アイデンティファイ	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								