キャラクター名
饕餮(TOUTETU)部隊_A

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	饕餮部隊_A
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	闘争	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	0			5
感覚	1	0	3			4
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	51
行動値	15
(非装備時)	15
戦闘移動	20
全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	4		知覚			意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	1							
効果：								
完全獣化	2		ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果： 肉体判定D+5個。素手以外不可。								
獣の力	5		ﾒｼﾞｬｰ	武器	ー	対決		
効果： 攻+[Lv×2](12)								
かまいたち	1		ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果： 射程変更:視界。攻-5								
さらなる波	2		ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果： 攻+[Lv×2](6)								
先手必勝	2		常時					
効果： 行動値+3								
生命増強2	1							
効果： HP+20								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

セル『画廊(hualang)』に所属する戦闘部隊。近接要員。