キャラクター名
饕餮(TOUTETU)部隊_C

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ オルクス	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	闘争	初期侵食率	100 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	0			3
感覚	1	0	0	3		4
精神	1	1	3			5
社会	3	0	0			3

HP	31
行動値	13
(非装備時)	13
戦闘移動	18
全力移動	36

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	6	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C:キュマイラ	2							
効果： C値－3								
完全獣化	2		ﾏｲﾅｰ					
効果： 肉体判定D+5個。素手以外不可。								
魔獣の衝撃	4		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： RC。攻+5、判定D+5個								
要の陣形	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 対象変更：3人。ｼﾅﾘｵ2回。								
拘束する大地	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： RC射。命中：シーン中の判定D-4個								
惑いの一撃	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果： 回避D－3個。								
力場の形成	3							
効果： 対象のR中の攻+8								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								