

キャラクター名	プレイヤー名
要 冷蔵 (かなめ れいぞう)	

シンドローム	サラマンダー ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	教師
オプション		年齢	24	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自	複数の兄弟姉妹	経験	大失態	邂逅	アルバ

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	9
精神	4	1	2			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識: 数学	2		情報: UGN	4	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アイスルアイス	R C	10r+4		12		@8/コスト6/コンセ+氷塔/視界・範囲選択 (同エンゲージ不可)
アイスルアイス@100	R C	10r+4		15		@7/コスト6/コンセ+氷塔/視界・範囲選択 (同エンゲージ不可)
ラブアイスバースト@80	R C	8r+4		12+12		@8/コスト10/コンセ+氷塔+クロスバースト/視界・単体 (同エンゲージ不可)
ラブアイスバースト@100	R C	8r+4		15+16		@7/コスト10/コンセ+氷塔+クロスバースト/視界・単体 (同エンゲージ不可)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
カジュアル	0	0	0	0	いいスーツ

所持品		合計装甲:		合計回避:	
コネ: UGN幹部 情報収集チーム		0	0	0	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ム	消 費	
固定: 五代アスナ	P 純愛	N 嫉妬			
固定: アルバ	P 慈愛	N 不安			
飼い犬のジョン	P 慈愛	N 不安			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:	3		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラマンダー	2	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定のクリティカル値を-LV (2) する。							
氷の塔	4	4	メジャー	視界	範囲選択	RC		
効果:	攻撃力: +[LV*3]の射撃攻撃。同エンゲージ不可。							
勝利の女神	5	4	オート	視界	単体	自動	100%↑	
効果:	対象が判定を行った直後に使用。その判定の達成値を+[LV*3]する。1ラウンド1回まで。							
氷の回廊	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態・移動距離+LV*2で戦闘移動							
熱感知知覚	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	暗闇でも熱でものを見ることができ、残熱を追って熱を持つ対象を追いかけられる。また、体温の変化から人の感情や体調の変化を読み取ることができる。必要に応じてRCで判定を行う。							
凍結保存	★		メジャー	至近	単体	自動		
効果:	人体を凍結させることができる。戦闘不能、死亡しているキャラもしくは自身にしか使用できない。任意のタイミングで解除可能。倒したジャームはこの力で凍らせている。							
写真記憶	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:	一度目にしたものは細部に至るまで漏らさず覚えている。生徒や仲間の顔や、いつどんな表情をしていたかも一人残さず覚えている。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

RC遠距離攻撃型+100%を超えたら支援
情報: UGNなら固定値が6あるぞ!

UGNのK市支部長。
誰彼構わず「愛してる」と言うため非常に誤解されやすく、色んな言葉に「愛」を代入してしまう。
お人好しだけが取り柄。普段は数学の教師をしている。
数年前、ジャームに襲われた自分の家族を守るために覚醒。その力を見た家族からはけげ物扱いをされる。
家族は記憶処理をされたためその時の事は覚えていないが、そこから家族とは疎遠に。

その後はUGNに勧誘され、K市のエージェントとしてそこそこの働きを見せる。
前の支部長(詳細未設定)が数か月前のわりと大きめの作戦(複数市合同の・詳細考え中)に自ら出向き、そのまま帰らぬ人になったため彼の跡を継ぎ支部長となる。
その作戦は"アレクター"伊庭宗一の乱入により大失敗に終わり、何人ものメンバーを失う結果となった。

支部長になってからは失敗に失敗を続けていたが、ひとつの任務を成功させた事をきっかけに立ち直り、段々と成功実績を収めつつある。
仲間には頼り頼られるものだと思っている。

————セッション記録・(↑NEW)————
2018/12/8 祭囃子の夜に
行方不明事件と、おきつねさまとの遭遇
・狐坂 凜 ○慈愛/不安 「不安だろうけど、僕たちがなんとかするからね。」