キャラクター名

クルル・ミッテルト

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	14
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	14

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
α35:【なでなで】	優しく頭を撫でられた感触を覚えている。そうされるのが好きだった。そうしてくれる人がいた。甘えさせてくれる人。甘えられる時間。今、そんな人は……いなければ作るべきだろうか？　人恋しく病病を見てしまう。
α37:【仲違い】	喧嘩をしてしまった。相手を忘れてしまったけれど、大切な人だとはわかる。仲直りしなくてはいけない。あの人との最後が、あんな形ではいけない。あの人もきっとそう思っているはずだから。また、笑い合わないと。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ルリカ	執着	3	①②③④⑤	
インガ	独占	3	①②③④⑤	
モナ	恋心	3	①②③④⑤	
イズ	尊敬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って振りなおす際、出目が+1される
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してよい
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆破、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
脚		火炎ビン		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１+切断無効
胴		バスケット		オート			
腕		親友剣		オート			