キャラクター名
テュリス・レイアル

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ビショップ | **Lv.1:** | | **レベル** | 29 |
| **サポートクラス** | バード | **Lv.1:** | セージ | **性別** | 男性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 20 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 裏切り |
| **出自**（効果） | 英雄 | | | **目標** | 復讐 |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 47 | 9 | 8 | 8 | 9 | 55 | 46 |
| **ボーナス** | 15 | 3 | 2 | 2 | 3 | 18 | 15 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 0 | 1 | 4 | 3 |
| **他修正** | | | | | | 8 | 3 |
| **能力値** | 15 | 3 | 2 | 2 | 4 | 30 | 21 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 290 |
| **MP** | 289 |
| **フェイト** | 32 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | 中位魔術付与のガントレット(ナイフ) | 至近 | 0 | 3 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | (ワイズハット) | | | | | 4 | 2 | | -1 |
| 胴部 | フォルトゥナ(伝承服) | | | | | 30 | 2 | | |
| 補助 | 中位保護魔術付与のマント(マーブルポイントアーマー) | | | | -1 | 10 | 7 | | -1 |
| 装身具 | ある日の決意(豊穣の花冠) | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 3 | 0 | 2 | 0 | 30 | 6 | 20 |
| スキル | | | | | | 4 | 2 | | |
| その他 | | | | | | | 1 | -1 | |
| **総計(右)** | | | 3 | 3 | 1 | 48 | 44 | 5 | 18 m |
| **総計(左)** | | | 3 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 3 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 魔術判定 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 呪歌判定 | 30 | | | 30 | + 2 d |
| 錬金術判定 | 3 | | | 3 | + d |

| 所持品 | |
|---|---|
| 強心丹*5(1消費済み) | |
| 冒険者セット | 万能薬*5 |
| 異次元バック | リムブースト□メダル |
| 万能薬*3 | グレートMPポーション(一本消費) |
| 祝福の花 | 加工代金 |
| ハイMPポーション | 精神のクリスタル |
| ハイMPポーション | HPポーション*10 |
| ハイMPポーション*5 | ベルトポーチ |
| 真紅の杯 | ランチパック |
| ミスティックシールド | ポーションホルダー |
| 水分たっぷり角煮*7(2個消費) | ナイフ*10 |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 57 | | |
| 最大重量： 104 | 所持金： 969028 | 預金・借金： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1 | | | | | | | | |
| プロテクション | 5 | 3 | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd] | | | | | | | | |
| ヒール | 1 | 4 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | 1/MP | |
| 効果 :対象にHP回復を行なう。対象の【ＨＰ】を[３Ｄ+ＣＬ×３]点回復する。クリティカル:ダイスロール増加 神の力によって、対象の怪我を瞬時 に治療する魔術。 | | | | | | | | |
| エフィシエント | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+「SL*2」する | | | | | | | | |
| アフェクション | 1 | - | DR直後 | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果 :対象がダメージを受けるダメー ジロールの直後に使用する。そのダ メージを0に変更する。 神に祈ることによって、対象を神の 慈愛で守るスキル。 | | | | | | | | |
| クイックヒール | 1 | 5 | イニシアチブプロセス | - | 自身 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果 :《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。 素早く神に祈りを捧げることで、傷ついた者を回復するスキル。 | | | | | | | | |
| チェックメイト | 4 | 4 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果 :対象が行なう攻撃のダメージロールの直前に使用する。対象のダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL)D]する。このスキルの効果によって増えたダイスはあなたが振る。このスキルはあなたを対象に選択出来ない | | | | | | | | |
| コールスレイプニル | 1 | 6 | セットアッププロセス | 20m | 自身 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 種別:召喚具から一つ選び召喚する。 | | | | | | | | |
| ヘイスト | 4 | 3 | セットアップ | 20m | 単体 | 魔術判定 | 1/MP | |
| 効果 :対象に行動値増加を行なう。対象の【行動値】に+[(ＳＬ)Ｄ]する。この効果はラウンド終了まで持続する。クリティカル:ダイスロール増加 | | | | | | | | |
| レイズ | 1 | 10 | メジャーアクション | 20m | 単体 | 魔術判定 | 1/MP | |
| 効果： 対象が戦闘不能の時に有効。対象の戦闘不能を回復し、【HP】を［2D］点にする。なお、対象は行動済みになる | | | | | | | | |
| チェンジコール | 1 | 5 | イニシアチブ | 20m | 自身 | 魔術判定 | 1/MP | |
| 効果： 種別:召喚具の武器を破壊し、別の召喚具を召喚する。 | | | | | | | | |
| ファイトソング | 1 | - | セットアップ | 20m | 単体 | 自動成功 | - | |
| 効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のスキルのみである。 | | | | | | | | |
| ジョイフルジョイフル | 1 | 10 | メジャー | 20m | 単体 | 呪歌 | 1/MP | |
| 効果： 対象を1人選び行動済みを未行動に回復させる | | | | | | | | |
| マジックブラスト | 1 | 3 | ムーブ | - | SL*2 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象単体の魔術をSL*2ぶん、エンゲージ内の敵/味方を選択し増やす | | | | | | | | |
| ハイプロテクション | 5 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： プロテクションの効果に+5+SL×3する | | | | | | | | |

過去に英雄として呼ばれた両親から誕生し。
周りからは両親人に対する尊敬や感謝、何の偉業をしたかを、毎日のように聞かされて飽き飽きとしながら日々を過ごしていた。
両親が英雄であるただそれだけの理由によって友達を..気さくに話せる人は、なかなか居なかった..しかし数少ないが、気さくに、そして友のように話せる者が数名だが出来た、その事に嬉しいと素直に思いながら過ごしていた。そして数年が経ち大人となりようやく色々な物を見に行けると思っていたある日、友人に呼び出されある森に向かったが、その場所には誰も居なかった不思議に思い、探そうとしたが急に元いた場所がある方向から大きな声が聞こえて来る、そしてその声のした方向からは煙が上がっているのが見える。それ見て、急いで元の村に向かった..そして見た光景はそこらじゅうから火が上がり..悲鳴が聞こえる地獄と化していた。
レイアルはその地獄と化した村を走り回った、両親を..そして友を見つける為に、魔物に襲われながらも走り回ったが..何処にも見つからない、息切らし疲れている時に..また大きな声が聞こえた、聞き慣れた声だった両親..母親の声が、その声が聞こえた方向に急いで向かった..そこには父親が死に、母親が何者かに..友に今殺された光景だった..それ見たと同時に首から痛みが走り意識を失ってしまった。
目を覚ますと全てが終わっていた..村は焼け焦げ、焼け焦げた死体が何処もかしこもある..そして両親の死体も。
嘘だと願ったあの光景を見た時..だが無情にも現実だと伝えて来る..憎しみが、怒りが出てくるこの惨状を起こした友を、そして何も出来なかった自分自身に、聞かなければならない、何故こんな事したのか、こんな事を起こすのなら何故！友になってくれたか！..絶対に見つけて聴いてやる..。
風の噂
2人の英雄がある村に居たんだってでも..その村は一夜にして燃えてしまった。そこにはその2人に救われた人や憧れた人、もちろん普通にその村が好きだった人もいた、けど皆んな死んでしまったんだって。酷いよねぇ。(まぁ私としては。何人か生き残りがいると思うけど。話したしさ実際。)
でね、こんな噂もある英雄には子供がいて、その子は生き残ったって話が、その村を調べた人が唯一その子の死体が見つからなかったんだって。
それでさ、そんな話を聞いたから調べてみる事したんだよ、だって気にならない？皆んな死んでその上に両親まで死んだからさ、復讐に走ったっておかしく無いじゃん。
そうだとするなら少しは耳に入ると思うんだよね、だってさ英雄の子だよ？その子が別になーんもしてなくてもある程度は噂になるもんだよ。でもそんな情報いっさい無かったんだよねぇ、それっぽいものはあったんだけどさ。でも微妙に名前が違うんだよねぇ。しかも結局その子も途中で足取りが掴めなくなっちゃったしさ。

キャラクター名
テュリス・レイアル

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| グレートMPポーション5 | | | |
| フィデリアに貸した | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヒールオール | 2 | - | ヒール | - | 自身 | 自動成功 | - | |
| 効果： ヒールと同時に使用する。そのヒールの対象:単体、射程:20mを対象:場面(選択)の射程:視界に変更する | | | | | | | | |
| ヒールライズ | 2 | 10 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自身成功 | 1/MP | |
| 効果： 対象が回復効果を行う的に使用、その効果にCL×3する | | | | | | | | |
| ディバインフォース | 1 | 20 | DR直前 | 20m | 単体 | 自動成功 | 1/MP | |
| 効果： ダメージロール直前に使用可能ダメージに+CL*5する | | | | | | | | |
| マジックスペシャリスト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 分類:魔術のMP消費をSL分下げる | | | | | | | | |
| シールドブースト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ダイスで求める、スキルパワーに有効回復させる魔術にSL*3 | | | | | | | | |
| スピードブースト | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： ダイスで求める、スキルパワーに有効行動値を増加させる魔術にSL*3 | | | | | | | | |
| マジッククリップ | 1 | 20 | 効果参照 | 20m | 単体 | 自動成功 | MP | |
| 効果： 複数の対象を選ぶ魔術を単体に変更する。 | | | | | | | | |
| マナスタッフ | 3 | | パッシブ | | 自身 | - | | |
| 効果 :効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果に+「SL*2」する | | | | | | | | |
| 守護結界 | 1 | 10 | DR直後 | 30m | 単体 | 自動成功 | MP | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 天上の鐘 | 1 | | メジャー | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 慈愛の御手 | 1 | | DR直後 | 視界 | 単体 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファインドトラップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :トラップ探知の判定に+1Dする。さらにトラップ探知に失敗しても、トラップが作動しなくなる。 構造からの推測、あるいは経験や勘などから、トラップを発見する能力に長けていることを表わすスキル。 | | | | | | | | |
| ハンズオブライト | 1 | フェイト | 戦闘前 | - | 自身 | 自動成功 | アコライト | |
| 効果 :効果をダイスで求める「分類:魔術」に有効、フェイト一点消費。ダメージ軽減を行う「分類:魔術」の効果を+1dする、この効果はシーン終了まで続く | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： 精神+3 | | | | | | | | |
| オピニオン | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果 :交渉や説得などの【精神】判定に+1Dする。 あなたの持つ魅力や発言力、立ち居振舞いなどは、交渉を有利に働かせ、他人を納得させる力があることを表わすスキル。 | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | | - | |
| 効果： 筋力+3 | | | | | | | | |
| バイタリティ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： CL+HP | | | | | | | | |
| ハンズオブライトII | 1 | - | セットアッププロセス | - | 自身 | 自動成功 | アコライト | |
| 効果： ヒールを同時に使用する。フェイト一点消費この効果によりヒールがセットアッププロセスで可能になる。 | | | | | | | | |
| ハンズオブライトIII | 1 | - | ヒール | - | 自身 | 自動成功 | アコライト | |
| 効果： ヒールと同時に使用する。フェイトを一点消費、そのヒールの「対象:単体」を「対象:範囲(選択)」に変更する | | | | | | | | |
| ベアアップ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | - | |
| 効果： スキルに対するリアクションとして行う精神判定+1dする。 | | | | | | | | |
| トレーニング:幸運 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 幸運+3 | | | | | | | | |
| フックダウン | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： ポーションを一つ使う事ができる | | | | | | | | |

キャラクター名
テュリス・レイアル

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| マシンアーマー | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | 物理防御+2/魔法防御+1 | | | | | | | |
| ストリートワイズ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| クイックドリンク | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハイバイタリティ | 5 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレイン:精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| シュテークン:バリア | 2 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エンラージリミット | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレイン:幸運 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレイン:筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| エクストリーマー:精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャルトレーニング:精神 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャルトレーニング:幸運 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スペシャルトレーニング:筋力 | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サンクチュアリ | 1 | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |