キャラクター名
イオリ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	♂	年齢	17
冒険者Lv	7	経歴	物心がついた時には独りだった		
経験点	670		臨死体験をしたことがある		
			体に傷跡がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	7	1	1	20	3
		敏捷度	7	2		20	3
体	9	筋力	4		2	15	2
		生命力	4	1		14	2
心	10	知力	7	6	2	25 + 2	4
		精神力	7	3	2	22	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	2	ミスティック	3
コンジャラー	3		
セージ	4		
バード	1		
アルケミスト	7		
ウォーリーダー	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体加工	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
ショートスピア 戦旗槍	1H投	10	-1	2d+ -1	10	0	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
37

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	2	6			
操霊魔法	3	7			
深智魔法	2	7			

戦闘特技			
魔法拡大/数	IB39 p		p
魔法誘導	IB32 p		p
連続賦術	IB32 p		p
代償軽減	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 叡智の腕輪	
腰 アルケミーキット	
足	
その他 軍師徽章	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
サモンスモールアニマル	幸運は富をもたらす	
パラライズミスト	幸運は勝ち戦を授ける	
バークメイル		
ミラージュデイズ		
クラッシュファング		
エンサイクロペディア		
ヴォーパルウェポン		
イニシアティブブースト		
軍師の知略		
怒涛の攻陣：Ⅱ旋風		
鉄壁の防陣：Ⅱ堅体		
強靭なる丈陣：Ⅱ精定		
鉄壁の防陣：Ⅲ甲盾		
幸運の星の導きを知る		

その他メモ

イオリ・オミヤマ

◆経歴
物心ついた頃から両親はおらず、孤児だった。
しばらく孤児院にいたが、7歳の頃にハイマンのオミヤマ博士と出会う。
オミヤマ博士から錬金術等の手ほどきを受けた。
数年前蛮族の襲撃によりオミヤマ博士は寿命を前に死亡。イオリも瀕死の重傷を負ってしまう。
その際臨死体験をしたが、川向うの男女が誰かわからず引き返した経緯を持つ。
襲撃によりボディに袈裟斬りの痕が残ったが本人は特に気にしてはいない。
あと小さい頃から左目が何故か抉られており、義眼が嵌め込まれているが精度はあまり良くない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イオリ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

【冒険アイテム】
冒険者セット
保存食(1週間分)x2
保存食(1週間分)x2
着替えセット
食器セット
調理道具セット
ギター
テント
ロッド
カード
オーブ
戦旗槍
叡智の腕輪x2
知性の指輪x5
龍魂*2
魔晶石＜5点＞x5

【カード】
緑Bx20
緑Ax5
赤Bx20
赤Ax5
赤Ax5
白Bx20
白Ax5
白Ax5

【その他消費】
割った腕輪
緑Ax5

所持金 6449 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100

名誉点 所持 163 /合計 263