

キャラクター名
サトリ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン オルクス	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	高校生
オプション		年齢	17	性別	女子
覚醒	命令	衝動	妄想	初期侵食率	29%
出自	双子	経験	海外生活	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	8
感覚	2	1	0			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	3	0	0			3	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
情報収集チーム	
コネ:UGN幹部	
スマホ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
関戸仁	P 誠意	N 嫉妬		
双子(くじら)	P 親近感	N 嫉妬		
海外の友人(リョウマ)	P 同情	N 不信感		
秘密兵器:Rコントローラー	P	N		
支部長	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
振動球	3	3	メジャー	視界		RC		
効果:	「攻撃力:+LV」の射撃攻撃。装甲値無視。							
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果:	メインプロセスでメジャーアクションを二回行える。クリティカル値+1。1シナリオに1回使用可。							
バトルビート	2		マイナー	至近	自身	シンドローム		
効果:	判定ダイス+LV個							
要の陣形	3	3	メジャー		3体	シンドローム		
効果:	このエフェクトを組み合わせた行動の対象を3体に変更。1シナリオにLV回使用可。							
導きの華	4	2	メジャー	視界	単体	RC、交渉		
効果:	対象が次に行うメジャーアクションの判定の達成値を+[LV×2]する。購入判定には不可。							
妖精の手	2	4	オート	視界	単体	自動		
効果:	対象が判定のダイスを振った直後に使用。対象の判定のダイス目の一つを10に変更。1シナリオにLV回使用可。							
コンセイトレイト:ハヌマーン	3	2	メジャー			シンドローム		
効果:	クリティカル値を-LVする							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

父親の仕事の都合で、中学校を卒業するまでベネチアで暮らす。高校入学と同時に日本へ帰国し、現在は京都に住んでいる。

容姿端麗・頭脳明晰・運動神経抜群おまけに超人好しなため、クラスのみならず女帝と呼ばれ慕われている。

ある日、双子の姉が窃盗犯を不思議な力でフルボッコにして捕まえているのを目撃し、自分にも特殊な能力があることに気づく。

性格はとにかく負けず嫌いで、腹黒く、口喧嘩では無敗の称号を得ている。