

キャラクター名
竹林たけのこ (たけばやしたけのこ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	15	性別	女
覚醒	忘却	衝動	妄想	初期侵食率	31	%
出自	政治権力	経験	記憶喪失	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	40
肉体	5	1	3			9	行動値	4
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	4
精神	1	0	1			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: K市	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ちくちくりん	白兵	9r+5	1	lv+2		コンセントレイト+ 吹き飛ばし+ 大蛇の尾
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
複製体	P	N		
レネゲイドクリスタル	P 懐旧	N 恐怖		
テレーズブルム	P 誠意	N 疎外感		
かるるさんのやつ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P: 8

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
氷の茨	5	3	セット	武器		対決		
効果: そのラウンドの間、あなたのいるエンゲージから移動して離れたキャラクターはHPをLVD点失う。ただし、あなたが選んだ任意のキャラクターはこの効果を受けない。								
緑の鞭	4	4	マイナ	至近	自身	自動		
効果: 白兵、攻撃力LV+2、ガード値1、射程20mの武器を作る								
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 飛行状態で戦闘移動。+LV×2m								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンド		
効果: C値-LV(下限7)								
吹き飛ばし	1	2	メジャー	武器	対決	自動		
効果: 命中時、敵を+LV×2m移動。								
大蛇の尾	1	2	メジャー	武器	自身	対決		
効果: 命中した場合、硬直を与える。								
百萬馬力	★		メジャー	至近	自身			
効果: 怪力になる								
プラズマカッター	★		メジャー	至近	自身			
効果: タケに穴をあける								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

●概要
・たけばつくりを使って移動する。
・自分を大きく見せたい

●戦闘スタイル
たけのこソードで敵を6m以上吹き飛ばしつつ、氷の茨でダメージ、大蛇の尾で硬直させ、動けない敵をちくちくする。

●セリフ
「あたしはたけのこ！ぐんぐん成長している女の子！
あたしを見下す人なんか、みーんな串刺しにしてやるんだからね！」

《"竹藪展開 (ちくりんわーど)"》 /-/-/氷の茨/
"氷の茨" そのラウンドの間、あなたのエンゲージから離れたキャラクターはHPをLVD点失う。あなたが選んだ任意のキャラはこの効果を受けない。
侵蝕率+5

《"たけのこソード"》 /-/-/緑の鞭/
"武器作成" 攻撃力3+{侵蝕EffLv} 範囲20mの白兵武器を作成 侵蝕率+4

《"竹竿跳躍 (ちくりんじゃんぷ)"》 /-/-/氷の回廊/
"氷の回廊" 飛行状態で戦闘移動を行なう。その際、移動距離を+ [LV] 2 mする。