

キャラクター名
大神 焰 (おおがみ ほむら)

・ プレイヤー名 _____

シンドローム	キュマイラ	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ				
オプショナル		年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争	初期侵食率	34
出自	親の理解	経験	長期入院	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覺			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			R C	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： 噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	12r+6	1	9		3・4（侵蝕率+9）使用後。
徹底抗戦（1+5+6）80↓	白兵	12r+6		9+4D		3・4使用後。C値8。侵蝕率+8
徹底抗戦（1+5）100↓	白兵	12r+6		9+4D		3・4使用後。C値8。侵蝕率+4
徹底抗戦（1+5）100↑	白兵	13r+6		10+5D		3・4使用後。C値7。侵蝕率+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ タス 消
申し子	P	N	
八重樫若菜	P 友情	N 不安	
相波 武	P 連帯感	N 不安	
佐和山光彦	P 尊敬	N 猜疑心	
	P	N	
	P	N	
	P	N	

- 作成方法
使用 : R1、R2、EA、上級
方法 : フルスクラッチ
経験点 : 基本130+4=計134
※ロゴイフは上級参照

- 基本設定
 - ・ カヴァー／ワークス：高校生／高校生
 - ・ シンドローム：キュマイラ

がっしりとした大柄の高校生男子。初対面の人にはビビられることが多いが、人懐っこい性格のためすぐ打ち解けることができる。

幼少期に居眠り運転をしていたトラックに轢かれ、普通の人間であれば助からないほどの怪我を負ったときに覺醒した。
「自分は事故の時に死んだはずだった」という気持ちから、自分の命に興味がなく、いつ死んでもいいと思っている。
戦闘の際は狼の姿になり、敵に突っ込んでいく。時に無謀に見えて身体能力の高さと戦闘能力のセンスで押し切っている。

△ 重複禁制：1件先会員のIDを複数登録しない。結果として負けを多くの度合いを認めた視点になれる。

●立ち絵
https://picrew.me/image_maker/1869329