

キャラクター名

プレイヤー名

大神 焰（おおがみ ほむら）

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ					
オブショナル			年齢	17	性別	男
覚醒	死	衝動	闘争		初期侵食率	34%
出自	親の理解	経験	長期入院		邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
素手	白兵	12r+6	1	9		3・4（侵蝕率+9）使用后。
徹底抗戦（1+5+6）80↓	白兵	12r+6		9+4D		3・4使用后。C値8。侵蝕率+8
徹底抗戦（1+5）100↓	白兵	12r+6		9+4D		3・4使用后。C値8。侵蝕率+4
徹底抗戦（1+5）100↑	白兵	13r+6		10+5D		3・4使用后。C値7。侵蝕率+4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：	0	合計回避：	0
コネ：噂好きの友人		ロイス			
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス消費
		申し子	P	N	
		八重樫若菜	P 友情	N 不安	
		相波 武	P 連帯感	N 不安	
		佐和山光彦	P 尊敬	N 猜疑心	
			P	N	
			P	N	
			P	N	
		最大財産P:	4	残り財産P:	3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：クリティカル値を-LV(下限値7)								
ハンティングスタイル	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動を行う。1シーンにLV回まで。								
完全獣化	3	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：【肉体】の能力値を使用した判定のダイスを+（LV+2）個する。								
破壊の爪	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーンの間、素手のデータを変更する。								
神獣撃	3	2	メジャー	武器	単体	対決	80	
効果：攻撃力を+（LV+2）Dする。《完全獣化》中のみ使用でき、このエフェクトを使用したメインプロセス終了時に《完全獣化》は解除される。								
リミットブレイク	1	4	メジャー	-	-	-	Dロイス	
効果：「制限：n%」のエフェクトを浸食率がn%未満でも組み合わせることができる。1シナリオにLV回まで。								
ターゲットロック	3	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果：攻撃力を+（LV×3）する。単体のみ。								
体型維持	★	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果：理想の体型を維持する。								
獣の直感	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：天候や地震などを予測する。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

●作成方法
使用：R1、R2、EA、上級
方法：フルスクラッチ
経験点：基本130+4＝計134
※Dロイスは上級参照

●基本設定
・カヴァー/ワークス：高校生/高校生
・シンドローム：キュマイラ
がっしりとした大柄の高校生男子。初対面の人にはびじられることが多いが、人懐っこい性格のためすぐ打ち解けることができる。

幼少期に居眠り運転をしていたトラックに轢かれ、普通の人間であれば助からないほどの怪我を負ったときに覚醒した。「自分は事故の時に死んだはずだった」という気持ちから、自分の命に興味がなく、いつ死んでもいいと思っている。戦闘の際は狼の姿になり、敵に突っ込んでいく。時に無謀に見えても身体能力の高さと戦闘能力のセンスで押し切っている。

八重樫若菜とは生徒会長の座をかけて選挙で争い、結果として負けたもののお互いを認め合う親友になった。

●立ち絵
https://picrew.me/image_maker/1869329