「キャラクター名 <del>・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・</del>	┌ プレイヤー名 ────
ひなた	

ポジション	ジャンク	享年	11
メインクラス	ロマネスク	暗示	破局
サブクラス	レクイエム	寵愛点	3

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容				
手術台	しばりつけられた手術台				
ひきこもり	外は恐ろしい みんなが私を傷つける 部屋にひきこもりたい				

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ふぶき	恋心	3	12345	見てもらえないならこんな体いらない	
ちせ	保護	3	12345	動いちゃダメ	
		2	12345		
		2	12345		
		2	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂気点を使って判定を振り直す際出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ 1 つをラピッドで使用可
メインクラス		子守唄		オート	0	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3レベル追加
腕		狙撃ライフル		アクション	2(1)	2~3	射撃1、攻撃判定の出目+1
腕		マシンガン		アクション	3(2)	1	射撃攻撃1+全体攻撃
腕		対戦車ライフル		アクション	4(3)	1~3	射撃5
頭		アドレナリン		オート			最大行動值+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援+2 ただし射撃、砲撃のみ
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害 2
胴		ぬいぐるみ		オート			たからもの