キャラクター名

ふぶき

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	3

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
うとうと	布団でぬくぬく。出たくなーい
双子	半身がどこかにいる？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ひなた	憧憬	3	①②③④⑤	
ちせ	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目＋1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動1。自身に対しては使用不可。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値＋1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵・肉弾ダメージ+2。自身がダメージを与えた際のみ使用可。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
ポジション		修羅		ジャッジ	未練1	自身	支援3
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	次カウントまで攻撃マニューバのタイミングが全て「ダメージ」になる。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃の効果を得る。
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	追い打ちをかける際、攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1
胴		人形		オート			たからもの