キャラクター名	プレイヤー名
コルプス	

ポジション	アリス	**享年**	10歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
18:切り傷	家事の途中、ほんの少しの刃物や針で指を傷つけた記憶。あなたはかしだけの血で泣いて、大騒ぎした。今のあなたは、そんなかすり傷なんて喜ぶほどに、バラバラになってしまうことさえあって…。
38:編み物	何かを編んでいた…誰のためだっただろうか。何を編んでいたんだろう、マフラーか手袋かセーターか…指は編み方をおぼえている。毛糸と棒があれば、今でも何か、編めるはず……。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カレン(鯖さん)	依存	3	①②③④⑤	
(あきさん)	恋心	3	①②③④⑤	
(ぺぺさん)	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		祈り		アクション	0	特殊	【DOニ…(自主的にだがハイゼに)取り組んでこのハヨ引き出す事ができる。主目的の実現を阻害する要因の排除を行う際、あらゆる判定の出目を1つ選ぶ。ハヨは、あらゆる判定の出目を1つ選ぶ。DOニ…(ハヨニ)に協力ができるようになる。DOニ…(ハヨニ)と協力ができるようになる。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		最高の戦友		ラピッド	1	自身	あなたは損傷中の「白兵攻撃」か「射撃攻撃」の効果を持つパーツ1つを、損傷前の状態に戻してよい。
サブクラス		背徳の喜び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		熊内銃		アクション	3	0~2	射撃攻撃3
胴		あるびの		ジャッジ	1	0~1	支援1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバを1つを「ラピッド」として使用する。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
		たからもの		オート			