

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	次のアクションのコスト-1 (最少0)
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	被ダメージがあるときのみ妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	ダメージの対象を自分にする
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する任意の効果を打ち消す
				オート			
頭		帽子		オート			
頭		はっけい		ラピッド			移動1 自身には使用不可
頭		カンフー		オート		自身	1
頭		けもみみ		オート		自身	1 大失敗で損傷しない
頭		のうみそ		オート		自身	2
頭		めだま		オート		自身	1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
				オート			
腕		うじむし		オート		自身	バトルのターン、パート終了時に修復
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1