キャラクター名
ノワール・ブロンシュ

プレイヤー名

メインクラス	ビショップ	**Lv.1:**		**レベル**	20
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	52
種族	エルダナーン			**境遇**	秘密
出自（効果）	学者			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	22	9	12	34	7	35	12
ボーナス	7	3	4	11	2	11	4
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				5		2	
能力値	7	4	4	18	3	15	6

HP	159
MP	317
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ディフェンドメイス		-1	13	0	3	5	-2	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	永遠の啓示					3	3		
胴部	創造の守り手				0	10	15		0
補助	創成の刻印					0	0	0	0
装身具	月のペンダント					0	0		
能力値			4	0	4	0	15	7	12
スキル									
その他									
総計(右)			3	13	4	24	38	2	12 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	18			18	+ 6 d
アイテム鑑定	18			18	+ 4 d
魔術判定	18			18	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	ランチボックス
冒険者セット	
ポーションホルダー	積み回避用端末
万能薬×3	転送石
グレートHPポーション×4	グレートMPポーション
ハイMPPOT×11	深紅の盃
ドロップポーチ	祝福の花
	月光の種
ビーストカレー×5	根絶のヤルダバオト:残滓
万能薬×3	ドレスブック

現在重量：	41		
最大重量：	56	所持金：	0
		預金・借金：	

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー			魔術		
効果： HP回復　5D+CL×3								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ			自動		
効果： ヒールをイニシアチブに可能								
キュア	1	5	メジャー					
効果： 状態異常回復								
レイズ	1	10	メジャー					
効果： 戦闘不能回復HPを2d6に								
インボーク	1	6	メジャー				-	
効果： 回避+1d シーン持続								
アフェクション	1	-	DR直後			自動		
効果： ダメージ無効								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果： 行動値を+1d6								
エフィシエント	5	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 効果をダイスで求めるスキル,パワーに有効。HPMP回復,ダメージ増加,軽減,魔法攻撃を行う「分類：魔術」の効果量+[SL*2]								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別を視界範囲に								
エルダーマジック	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 魔術判定+1d								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： エネミー識別+2d								
トレジャーマニア	1	なし	ドロップ直前	視界	単体	自動	1/シーン	
効果： ドロップロールに+1d6								

神殿都市の学者神官として過ごすが、古代の人々の信仰についてを研究する変わり者
自分の研究のために、冒険者として遺跡探索を行い、新しい発見を目指している。
目つきが悪く、見た目はチンピラだが中身は天然のお人よし

領主館神様
不変・流転・時間

重要アイテム

月のペンダント
魅了無効　魔術判定+2d mp+100、月の寵愛を一戦闘に付き三回まで無効化する、月齢スタックに応じて効果が追加される。

【創造の守り手】
0G
胴防具
Lv15
AR10

キャラクター名
ノワール・ブロンシュ

プレイヤー名

所持品			
白紙の本と羽ペン			
インク			
ハイHPPOT			
劇場のチケット			
おしゃれの盾			
警告の青水晶			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	1	6	判定直前	-	単体	自動	1/シーン	
効果：	判定を知力判定で代用する							
トゥルースサイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	モン知で物理魔法防御を抜く							
ウィークポイント	1	8	セット	20m	SL	知力		
効果：	対象のリアクションに-1D							
バイタルパート	1	5	特殊	-	自身	-		
効果：	ウィークポイントにダメージ+1dを追加							
エリュダイト	1		パッシブ	-	自身	自動		
効果：	知力一般スキル+1d							
ハイウィズダム	2		パッシブ	-	自身	自動		
効果：	知力+2							
アドバイス	1	-	判定直前	20m	単体	自動	2/シナリオ	
効果：	判定に+1d6							
ハイプロテクション	5	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	プロテクションに5+3SL							
ビジティション	5	6	DR直前	20m	単体	自動		
効果：	妖魔なんかに+5*3追加							
トリートフォース	★	7	BS直後	20m	単体	自動	1/ラウンド	
効果：	BSを即解除できる							
シーリィ	3	6	特殊	20m	単体	自動	-	
効果：	クリティカル時ダメージ+SL*10							
リクルート	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	分類魔術のコスト-2							
バリア	1	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：	プロテクションの制限を解除する							
ラース	3	-	パッシヴ	-	-	-	-	
効果：	ビジテに+2すべての種族に有効							
コーデックス（アコ）	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果：	アコライトのスキル-2							
メンターアーツ	4	-	コーデックス	-	自身	自動	-	
効果：	効果をダイスで求めるスキル,パワーに有効。HPMP回復,ダメージ増加,軽減,魔法攻撃を行う「分類：魔術」の効果量+[SL*2]							
スキルエボルブ	3	12	特殊	-	自身	自動		
効果：	ヒール、プロテク、ヘイストに＋SLD							
スピリチュアルウェポン	1	8	セット	-	単体	魔術	2/シナリオ	
効果：	武器攻撃に+10							
聖なる契約	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	アコプリパラのダメージ増加スキルに+10							
トレーニング（知力）	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	知力基本値+3							
トレーニング（精神）	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	精神基本値+3							
モンスターロアー	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	モン知+1d6							

キャラクター名
ノワール・ブロンシュ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果：	アイテム識別+1d6							
ハンズオブライト1	1	-	戦闘前	-	自身	自動		
効果：	効果をダイスで求める魔術に有効、フェイトを1点消費してダメージ軽減を行う魔術の効果に+1d効果はシーン持続							
ハンズオブライト2	1	-	セット	-	自身	自動		
効果：	フェイトを1点使用でヒールを同時に使用セットアップに							
エンラージリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	物持ち							
ミュトスノウレッジ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	神話系の知識判定に+1D							
インテンション	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	MP＋CL							
マジックノウレッジ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	魔術に関する知識+1D							
イクイップリミット	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	装備重量+5							
ハンズオブライト3	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	フェイトを1点消費、ヒールを範囲選択							
カルチャー：エリンディル大陸西方	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	エリンディル大陸西方の文化知識に＋１Ｄ							
カルチャー：アースラン	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	アースランの文化知識							
イービルノウリッジ	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	邪神知識+1D6							
カルチャー：アルディオン大陸西部	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	アルディオン大陸西部							
カルチャー：エリンディル東方	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果：	エリンディル大陸東方の文化知識に＋１Ｄ							
ウェポンチェンジ	1	-	ムーブ		自身	自動		
効果：	両手の武器を入れ替える							
トレーニング（幸運）	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	幸運基本値+3							
トレーニング（敏捷）	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	敏捷基本値+3							
コープスアナライズ	1		パッシヴ		自身	自動		
効果：	人間知識+2							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								