

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	14
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	男
称号クラス				年齢	52
種族	エルダナーン			境遇	秘密
出自 (効果)	学者			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	9	9	28	7	29	9
ボーナス	5	3	3	9	2	9	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	2
他修正				3			
能力値	5	4	3	14	3	11	5

HP	111
MP	157
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	稲妻の杖		-2	9	0	0	0	-2	0
左手			0	0	0	0	0	0	0
頭部	稲妻のサークレット					2			
胴部	稲妻のかたびら				-1	7			-1
補助	稲妻のマント					3	1	2	2
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	3	0	11	6	10
スキル									
その他									
総計(右)			2	9					
総計(左)			4	0	2	12	12	6	11
総計(両)			2	9					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 6 d
アイテム鑑定	14			14	+ 4 d
魔術判定	14			14	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
異次元バッグ	
ベルトポーチ	ランチボックス
冒険者セット	月のペンダント
ポーションホルダー	積み回避用端末
万能薬×3	転送石
ハイHPPOT×2	グレートMPポーション
ハイMPPOT×16	深紅の盃
ドロップポーチ	祝福の花
	月光の種
ビーストカレー×4	根絶のヤルダバオト:残滓
万能薬×3	ドレスブック

現在重量: 36 所持金: 0 預金・借金:

最大重量: 44

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー			魔術		
効果: HP回復 5D+CL×3								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ			自動		
効果: ヒールをイニシアチブに可能								
キュア	1	5	メジャー					
効果: 状態異常回復								
レイズ	1	10	メジャー					
効果: 戦闘不能回復HPを2d6に								
インボーク	1	6	メジャー				-	
効果: 回避+1d シーン持続								
アフェクション	1	-	DR直後			自動		
効果: ダメージ無効								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術		
効果: 行動値を+1d6								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 効果をダイスで求めるスキル,パワーに有効。HPMP回復,ダメージ増加,軽減,魔法攻撃を行う「分類:魔術」の効果量+[SL*2]								
エンサイクロペディア	1	-	セット	-	自身	自動		
効果: エネミー識別を行う								
コンコードダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別を視界範囲に								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: 魔術判定+1d								
ナチュラルヒストリー	1	-	パッシヴ	-	自身	自動		
効果: エネミー識別+2d								
トレジャーマニア	1	なし	ドロップ直前	視界	単体	自動	1/シーン	
効果: ドロップロールに+1d6								

神殿都市の学者神官として過ごす、古代の人々の信仰についてを研究する変わり者
 自分の研究のために、冒険者として遺跡探索を行い、新しい発見を目指している。
 目つきが悪く、見た目はチンピラだが中身は天然のお人よし

重要アイテム
 月のペンダント
 Lv15
 AR 0 MR 0 行動値+0
 MP+100 魔術判定に+2D 魅了無効 月の寵愛を一戦闘に付き三回まで無効化する。
 月齢スタックに応じて効果が追加される。

根絶のヤルダバオト:残滓
 Lv1
 OG
 装飾品
 重量1
 行動値-10

カーズ: シーン終了時まで装備を変更することが出来ない。
 着用している際に受けるダメージが50点上昇する。

