=キャラクター名====================================								¬ [	アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ					
エミリア・ハースメント								X	イキング・Dソード	5/5	1	インスタント	自身	自身	1						
													効果		命中	-4%、攻撃	力[2xAL]+7	のDソード	を作り戦闘	縁了まで	装備する
<b>ベースシークエンス</b> グラディウス レベル 16									ターミネート	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1						
								効果	:		Dソードは	よる白兵攻撃	を行う。を	そのダメー	ジに+[4x/	AL]					
<b>アザーシークエンス</b> エクスプロイヤー <b>性別</b>								女子			コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1				
出生タイプ									年齢		16			効果: 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
			. 1				<i>/</i> .—						⊣	イテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
出自制			運命		手	練		瑕疵				効果							双得可能。	アーツ枠を消費しない	
					.   -	般判定								バスター	5/5	4	インスタント	自身	自身	1	
	初期	成長	他修正	能力值		成功率							効果	1	白	兵攻撃の5	ブメージに+[3:	kAL]。1⊡	の攻撃に1	回まで使り	用可能
体	16	16	2	34		69 %	Н	IP	185					バニッシュ	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
.		_	_	_									効果	:	バスタ	ヲーが5レ^	ベルなら、全て	の白兵攻撃	峰が与える!	ヺメージに	[+[4xAL]
知	5	0	2	7		42 %	N	IP	91					ライオット	5/5	5	インスタント	自身	自身	1	
ケ	5	14	2	21		56 %		動時	21				効果	: 次の	自分のタ	ーンの開始	)時まで、防御:	カが0にな	る代わりに	与えるダ	メージに+[5xAL]
-			_				ウ·	ィル 調時		_			D'	ノード・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
運	7	0	2	9		44 %		イル	- 1 52 I				効果	効果: Dソードによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
		壮ሥ			命中	威力	回避	命中	威力	同地	行動	防護	トゥ	ーソード・フェンサー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
<b>装備品</b>					<del>-4</del>	17	凹班	叩开	成り」	凹班	1」到	沙設	効果	. ダガー、ソ <sup>.</sup>	ード、フィ	ィストを好	きな組み合わせ	で2つ装ん	黄し命中と:	ダメージ値	・ 多正、特殊効果を合算する
					-4 -4	17			+				-	ブルート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
			命+4%、v撑力[2xAL]+7 00ソードを		-4	17			-			10	効果	: 【体】15以上かつト	-ゥーソー	・ド・フェン	サー取得時、	そのアー!	ツの選択可能	能武器にス	· スピア、Dソード、アックスを追加
	防具		<u>イクリッド</u>									10		オーバーウェルム	1/3	0	パーマネント	自身	自身	1	
インナー アクティブ						-				効果	効果: 白兵攻撃がクリティカルしたとき、さらにダメージに+[5xAL]							5xAL]			
アクセサリ カーバンクルハート								4													
アクセサリ バンデージ 4							効果														
能力値+ボーナス					48	5	15	24	0	4	21	0									
アーツ					10	52							   効果	•							
		1			_			1		1	1	1	XJJ未								

所持品										
活動基本装備										

54 %

50 % 95

78

54 % 78 15 % 24 % 0

15 % 24 %

15 % 24 %

21

21

21

4 %

4 %

4 %

0

0

10

10

10

効果:

効果:

その他

総計(1)

総計(2)

総計(両)

所持金: 91600 預金・借金:

小さい頃から騎士として育てられた 卑怯なことは嫌いで、正々堂々戦うことを望む ルールなどには厳しいが可愛いものには弱い