

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングB	カヴァー	"かみさま"
	サラマンダー					
オプション			年齢			性別
覚醒	憤怒	衝動	恐怖		初期侵食率	39 %
出自	冬眠	経験	仲間との接触		邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	2	0	0			2	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
超血統	P	N		
仲間	P 連帯感	N 疎外感		
信奉者	P 好意	N 憤懣		
神社	P 幸福感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動成功	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+Lv個/侵蝕率でレベルアップしない、基本侵蝕率+5								
オリジン:ミネラル	3	2	マイナ	至近	自身	自動成功	RB	
効果: そのシーンの間、装甲+[Lv*2]								
蒼き悪魔	9	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ガードを行う前に宣言 あなたを攻撃してきたキャラクターに[Lv*3]点のHPダメージを与える/1R1回								
氷盾	5	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ガードを行う前に宣言 このガードの間、あなたのガード値を+[Lv*5]								
炎陣	1	2	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: ダメージロールの直前に使用 カバーリングを行う、このカバーリングによって行動済みにならず、行動済みでも使用できる/1メインプロセス1回								
氷雪の守護	3	3	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: 対象にHPダメージが適用される直前に使用 あなたが受ける予定のダメージを-(Lv+1)D点/1R1回								
フェニックスの翼	3	4	リソナップ	至近	自身	自動成功	-	
効果: あなたのHPを+[Lv*5]点回復/戦闘ではない場合1シーン1回								
不燃体	★	-	常時	至近	自身	自動成功	-	
効果: あなたは、通常の炎や寒さからダメージを受けない。								
氷の理	★		Xジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果: 温度を極低温に低下させることで、手で触れた物体を冷やすエフェクト。ただしこの効果でダメージを与えることはできない。GMは必要と感じたなら、(RC)による判定を行わせてもよい。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

レイゲン

山の地下深くに眠るマグマをおもとに覚醒した支配型レネゲイドビーイング。嘗て人間と交流していた頃は友好的且つ穏便な山の護り神であったそのかたわらで、峻厳な自然の変化を齎す、山の荒ぶる神とされていた。昔であれば、豊穡・繁栄を齎すものとして祀られることも多かったのだろう。ただ、びたりと参拝者の減った今では、過度な天候の巡りが齎されるわけでもなければ、安定した平穏が約束された——緩やかに瘦せ衰えていく自然を、ただ眺めているばかりにはなっているのだろう。

人間たちがそれで生きていくというのなら、構わないのだが。そうして既にどれだけの世代が過ぎ去っていったのかは、今は臆げにしかわからない。

○ハンドアウト・エフェクトメモ <https://privatrer.net/p/9630994>