

キャラクター名  
雪燈 搞

プレイヤー名

種族	人間		レベル	1	
ジョブ	ダアト		カオスレート	0	
国籍		性別 女	年齢	6	
クラブ	部 クラス 1 年 98 組				
経緯	天使とか悪魔とかは物語の中だけにしてほしいので、退治します				
好き	かわいいもの、空想				
嫌い	お風呂、メルヘンな現実				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	10		16	2d+ 5
青春力	10		10	2d+ 3
政治力	10		10	2d+ 3
	0			2d+
	0			2d+

生命力	上限 : 15
アウル	上限 : 6

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 ワンド			射程 1 威力 1 魔撃 2
2 スクロール			射程 1 威力 2 アウル変換 ダアト
3 シルバーリング			装甲 1 魔法制限
4 タブレットPC			学力 2 増加
5 タブレットPC			学力 2 増加
6 タブレットPC			学力 2 増加

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
ランスロット・新庄	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日					
	魔力開発			生存訓練			トワイライト			エナジーアロー			コンセントレー					
○	レベル 2	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 2	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1			
○	使用 回数 ○○○○○⑩	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩			
○	常駐			○	常駐			○	常駐			○	計画					
○	<<アウル>>の限界値が{授業レベル×1}点上昇する。					<<命力>>の限界値が{授業レベル×5}点上昇する。					自分がアシストを行ったとき、その達成値が{授業レベル×1}点上昇する。							
○	戦闘中、射程が{授業レベル×1}以内にいるキャラクターの中から一人を目標に選ぶ。<<アウル>>1点を消費して、目標に3D6点のダメージを与える。					指定能力の判定を行う。成功すると<<アウル>>2点を獲得できる。この効果は、一日に{授業レベル×1}度まで使用できる。												
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日					
	個人授業			自分探し														
○	レベル 1	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1	レベル 1	射程 1	能力 1			
○	使用 回数 ○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩			
○	自分の授業欄の口ににチェックの入っていない授業一つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業の授業レベルになる。必要な成功度以上になると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、一回のセッションに{コミュニティレベル×1}度まで使用できる。					自分が行為判定を行った時に使用できる。自分に対してアシストを行うことができる。この効果は、一回のセッションに{コミュニティレベル×1}度まで使用できる。												

専攻	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
○	使用 回数 ○○○○○⑩	○○○○○○⑤	○○○○○○⑩	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○	○

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力 3つの値に + 1	
自己修養	チェックのある授業の中から 1 つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュニティ 1 つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュニティ 1 つのレベルを上げる	

成功度表	
~ 10	失敗
11 ~ 14	1
15 ~ 19	2
20 ~ 24	3
25 ~ 29	4
30 ~	5