

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	11
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	学者			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	10	8	15	7	8	29	9
ボーナス	3	2	5	2	2	9	3
クラス修正	1	2	2	1	0	0	0
他修正							
能力値	4	4	7	3	2	9	3

HP	61
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	忍者刀	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助									
装身具									
能力値			4	0	7	0	9	9	9
スキル						2	1	3	
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	8	9	10	12	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 3 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 3 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
毒消し	

現在重量: 5
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー	★		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
オートガード	1		パッシブ		自身			
効果: 物理防御SL×2 魔法防御に+SL								
スマッシュブロウ	3		ダメージロールの直前		自身	自動	1シーン1	
効果: ダメージロールにSL×2D								
マダースキル	1		パッシブ		自身			
効果: 命中でクリティカルした場合ダメージロールに+SLD								
ボルトクスアタック	★		効果		自身	自動	1シナリオ	
効果: 対象を単体に変更 ダメージにCL×10する								
バーストブレイク	3		メジャー	20	範囲	精神	1シナリオ	
効果: 貫通ダメージに2D+SL×10								
ブラッディフィート	★	5	マイナー		自身	自動		
効果: 命中判定に+1D								
	1							
効果:								
アイデンティファイ	★							
効果: アイテム鑑定+1D								
トレーニング精神	★							
効果:								
トレーニング精神	★							
効果:								
トレーニング精神	★							
効果:								
トレーニング精神	★							
効果:								

現在重量: 5
 最大重量: 10
 所持金: 0
 預金・借金: