キャラクター名	プレイヤー名
ケネス・モーヴクーガー	

シンドローム	バロール ブラックドッグ	**ワークス**	UGNエージェントB	**カヴァー**	ホストのボーイ
オプショナル		**年齢**	25	**性別**	男性
覚醒	命令	**衝動**	自傷	**初期侵食率**	31 %
出自	疎まれた子	**経験**	力の暴走	**邂逅**	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	1	1			4
精神	3	0	0			3
社会	1	0	0			1

HP	27
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃	3		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術 ：自分の美貌|この美貌に免じて許してくれないか?(経験点+2)	2		知識：			情報 ：UGN(経験点+2)	3	
運転：			芸術 ：折り紙|紙ナプキンで薔薇も作れるぞ!(経験点+2)	2		知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハートキャッチ　ロード&リロード	射撃	4r+3	2	6		[斥力の矢]種別:射撃/技能:〈射撃〉/命中:-1/攻撃力:+[LV×2]/ガード値:-/射程:視界
超侵蝕[Dロイス]＊メモ		0	-			選択→俊速の刃、雷の残滓|使用直前に宣言で、その判定の達成値+10&攻撃力+10(1シナリオ1回制限)
ボーイコール		0	2	-		[マグネットフォース]1メインプロセス1回までの使用&対象のカバーリングを行う。
静かなもてなし(フリーライト)/臨機応変に(アトラクトビジター)	射撃	4r+3	5(7)	12		①+④+⑥(+⑦)[＋超侵蝕]　＊超侵蝕は1回使ったら終了

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：　0　　合計回避：　0

所持品	
〈コネ〉UGN幹部	
スマホ2つ(常備化)	
黒服(ボーイ用)	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
超侵蝕(クロスブリード用Dロイス)	P	N		
ジェニー・エリソン(親戚の妹)	P　庇護	N　嫌悪		
敷島あやめ	P　尊敬	N　脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　4　　残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
①コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果 :組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7)。取得シンドロームから1つ選び、シンドロームごとに別エフェクトとして扱う。また、このエフェクトは選択したシンドロームのエフェクトとして使うこと								
②時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%↑	
効果 :一瞬だけ時間を止め、相手の行動を阻害するエフェクト。相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような、判定を行わないものには使用不可能。このエフェクトは1シナリオ1回使用可能。								
③斥力の矢	3	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果 :斥力を発生させる魔眼を作り、石や釘など小型の物質を弾丸として射出させるエフェクト。そのシーンの間、武器を作成・装備する(データは武器欄に)								
④魔王の理	3	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果 :(難易度:対決)重力のコントロールに長けていることを表すエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[LV×2]する。								
⑤マグネットフォース	1	2	オート	至近	自身	-	-	
効果 :磁力などの反発を利用して、対象を庇うエフェクト。ダメージロールの直前に使用。自分はカバーリングを行う。カバーリングによって、行動済みにならず、自分が行動済みでも使用可能。1メインプロセスに1回まで使用できる。								
⑥俊速の刃	3	3	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	-	
効果：　重力によって操る武器の速度を増大させるエフェクト。このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[LV+1]個する。								
⑦雷の残滓	2	2	メジャー	武器	-	〈射撃〉	-	
効果 :武器に電撃を帯びさせ、命中後もダメージを与えるエフェクト。射撃攻撃を行う。命中した場合、対象にバッドステータスの邪毒を与える。邪毒のランクはLVとなる。								
⑧バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	〈白兵〉〈射撃〉	80%↑	
効果 :防御を無効化するエフェクト。このエフェクトを組み合わせた攻撃に対して、対照はガードを行えない。また、この攻撃に対してカバーリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージを算出できない。さらに対象の装甲値を無視してダメージを算出する。このエフェクトは1シナリオLV回まで使用可能。								
刻の魔術師	1	-	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果 :物体の周囲を流れる時間流を操作することで、その物体に長い年月を過ごさせるエフェクト。建物や壺などの物品を対象とし、建物をボロボロにしたり、美術品に古色を加えたり、乾物や高級酒の熟成を短時間で進ませるなどのことができる。生命などの反発する意志があるものには効果がない。								
帝王の時間	1	-	メジャー	至近	自身	-	-	
効果 :周囲の時間流を操作し、他社よりもゆっくりと流れる時間の中で、誰にも邪魔されずじっくりと調べ物や読書、趣味の時間を過ごすエフェクト。戦闘中や緊迫した作業の場面などの緊張状態では使用不可。								
セキュリティカット	1	1	メジャー	至近	効果参照	-	-	
効果 :建物のセキュリティを切ったり、電子的に施錠されたロックを解除するエフェクト。GMは必要と感じたら〈知覚〉か〈RC〉(どちらを使用するかはPL判断)で判定を行わせても良い。								
効果：								
効果：								

【概要】
ホストの黒服(ボーイ)として静かにでも時々賑やかに日常を過ごす、アメリカ国籍の男性オーヴァード。
過去のUGNの任務で力が暴走してから自身の力を疎んでいるが、この力で一般人に被害が及ばないのなら…と、仕方なく受け入れている節がある。

表は鬱陶しいくらい明るく振る舞い、陰気のある自分を偽っている。
一応、自分の容姿には自信があるらしく、ホストのボーイ達に褒められたりしている(ホストとして働くことを勧められたりするが、酒癖を理由に断っている)

【性格】
常に前向きで大口を叩くタイプ。
陽気で真っ直ぐな性格で、些細なことを気にしない性格。
自分の容姿に自信があり、ことあるごとに自分の顔に酔いしれる傾向があるため、鬱陶しがられることがあるようだ。

……が、これはケネスが作り出した”なりたい自分”であり、本来は自分を貶めしがちで過小評価する傾向にある。
自分に自信がなく、過去や今まで生きてきた環境の影響で控えめすぎる(陰気気味な)性格になった。

大口を叩くのは「自分の退路を塞ぐため」。
自分を褒めるのは「自分に言い聞かせて自信を持たせるため(暗示みたいなもの)」である。

また、理想の自分になりきっている時と素の時で一人称が異なる。
ちなみに、ボーイ時はバックヤードにいる時は素の自分で、接客中などは自分を偽っている。
自分を偽ることに慣れている節がある。