キャラクター名: リッカ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	9	16		32 + 2	5
		敏捷度	8	5		20	3
体	9	筋力	7	21		37	6
		生命力	7	8		24	4
心	5	知力	8	12		25 + 1	4
		精神力	7	2		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	13	ウォーリーダー	10
プリースト/ミリッツァ	2		
フェアリーテイマー	3		
レンジャー	10		
エンハンサー	11		
アルケミスト	5		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282p
バトルマスター	3143p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
頑強	1-279p		p
武器習熟S/スピア	1-281p		p
先陣の才覚	MA24p		p
超頑強	2-228p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	イニシアチブブースト	
マッスルベア	強靭なる丈陣 I	
ストロングブラッド	強靭なる丈陣 II	
ビートルスキン	陣率：軍師の知略	
ジャイアントアーム	陣率：慮外なる烈撃 I	
リカバリィ	強靭なる丈陣III	
スフィンクスノレッジ	陣率：慮外なる烈撃 II	
ジャイアントアーム	陣率：掃討の勝鬨	
ケンタウロスノレッジ	強靭なる丈陣IV	
フェンリルバイト	瑕疵への追撃	
ジィプロフェシー	陣率:堅固なる布陣	
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	13	18	16	19
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	栄光なきプレートアーマー		21	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	14	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
呪いに過敏なイグニダイトコルセスカ	2H	30	-1	2d+ 18	9	22	60										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 14	10

HP
108

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 17	2d+ 15

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			
妖精魔法	3	7			

装備品		説明
頭	決死の鉢巻	
耳	宝石	
顔	アイソアーマスク	
首	熊の爪	
背中	聖印	
右手	知力の指輪	
腰	ブラックベルト	
足	軍師徽章	
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
	野伏のセービングマント	
左手	工匠の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リッカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
つかいやすい調理道具セット	○□□○□□
救難草x7	○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□
マテリアルカードA赤x6	○□□○□□
マテリアルカードS赤x4	○□□○□□
月光の魔符+2x2	○□□○□□
陽光の魔符+2x2	○□□○□□
食器x7	○□□○□□
マテリアルカードSS金x3	○□□○□□
ヒーリングポーション+1x4	○□□○□□
デクスタリティポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーションx2	○□□○□□
知力の指輪x2	○□□○□□
魔晶石5x2	○□□○□□
魔晶石9x2	○□□○□□
蝙蝠の耳飾り	○□□○□□

所持金 1007 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
	5
コルセスカ	50
装飾	200

名誉点 所持 -125 /合計 130