キャラクター名
パサヴィアレンツ・プロト

プレイヤー名

メインクラス	クルセイダー	**Lv.1:**		**レベル**	29
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	?
種族	エクスマキナ			**境遇**	秘密
出自（効果）	秘密結社			**目標**	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	50	21	23	9	9	58	9
ボーナス	16	7	7	3	3	19	3
クラス修正	2	1	1	0	0	4	0
他修正					2	13	
能力値	18	8	8	3	5	36	3

HP	321
MP	290
フェイト	11

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	神竜棍S1	至近	-1	17	0	0	0	-2	0
左手	クマーラの盾S1		0	0	0	15	10	-1	0
頭部	防衛機構(背眼の兜S1)				0	14	2		0
胴部	召喚具：テスタメント				-2	35	17		-2
補助	防衛機構(マーブルポイントアーマー)				-2	10	7		-4
装身具	豊穣の花冠								
能力値			8	0	8	0	36	13	23
スキル						10	9	12	12
その他			-3	10		2	2	2	20
総計(右)			4	27	4	86	83	24	49
総計(左)			5	10					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	6 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 3 d
呪歌判定	36			36	+ 3 d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バッグ	キャップライト
冒険者セット	リムブースト・メダル
グレートMPポーション*10	リムブースト・リフレックス
万能薬*5	マシーン陸マグロ(陸マグロ)
強心胆*5	ボグシーチ料理
耐毒符	フィッシュ&チップス
ベルトポーチ	グリーンカレー
ポーションホルダー	ビーストカレー
小物入れ	グレートMPポーション(半額)*5
祝福の花	
黄金剣章	

現在重量：	43		
最大重量：	112	所持金：	245718
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｱﾌﾚｲﾄ/ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	ダ メージを0に変更する。							
ヒール	★	4	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体	魔術判定		
効果：	対象のHPを[3d+CL*3] 点 回復する 。							
カバーリング(ランパート)	★	2	DR直前	-	単体	自動成功	防御中1回	
効果：	対象にカバーを行う							
クイックヒール	★	5	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「ヒール」を使用する							
カバームーブ	3	4	カバーリング	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	カバーリングと同時宣言して射程を20mにする。							
パリー	★	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：	回避判定+1d。MA判定-1d。シーン継続							
バタフライダンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	回避判定+1d							
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1d							
エフェクトスキップ	★	10	判定直前	-	自身	自動成功		
効果：	判定で振るダイス数が効果(パワー、ギルドサポートを除く)によって減少してもその効果を受けずに判定に行える。							
エンカレッジ	★	6	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	未行動のキャラを選択し、即座にメインプロセスを行わせる(メインプロセス終了後に行動済になる)							
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	バットステータスを受けた直後に使用。その時受けたバッドステータスを全て回復する							
マインドアデプト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神+2							
ジョイフルジョイフル	3	7	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	20m	単体※	呪歌判定	シーンSL回	
効果：	行動済みのキャラを未行動にする。							
ファイトソング	★	-	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が既に使用した使用回数に制限があるスキルのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このスキルで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のスキルのみである。								

護衛用に制作されたエクスマキナの試作品。何処からともなくギルドに送られてきた。
本人曰くギルドの人達と冒険し、そいつらを守れという命令を受けたらしい。

目的のギルドに到達前に事故で素体が爆発し、急遽頑丈な素体にアップグレードされた。

効果
4d+90+5 ヒール
3d+90+5 ヒムノディ
5d+33 守護結界

バフ
シーン継続
ホーリーウェポン　武器攻撃ダメージ+25
ホーリーワード　魔法攻撃ダメージ+13
マニフィカート　命中判定+1d
パリー　回避判定+1d。命中判定-1d
アーマースタイル：エメラルド　行動値、移動力+25
アーマースタイル：ダイアモンド　ダメージ増加、軽減を行う魔術の効果+10
R継続
信仰の泉
効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、行動値上昇、行動値減少を行う「分類：魔術」のスキルの効果+精神(素で35)
ホーリーフィールド　物理防御、魔法防御+精神(素で35)

キャラクター名
パサヴィアレンツ・プロト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ヒムノディ	★	-	メジャーアクション	20m	範囲	呪歌判定	シナリオ1回	
効果： MPを[3d+CL*3]回復する								
シルバリィソング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 呪歌判定+1d								
ライトニングライド	5	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 行動値と移動力+SL*2+2。								
レイズ	★	10	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の戦闘不能を解除し、HPを[2d] にする 。なお、対象は行動済みとなる								
アップデート：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 精神基礎値+5								
ウィッシュ	5	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果： HPとMPを[CL*3]回復する								
ホーリーウェポン	5	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 武器攻撃ダメージ+SL*3								
ライドマニューバ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	騎乗	
効果： 回避判定+1d								
ホーリーワード	1	4	メジャーアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 魔法攻撃ダメージ+SL*3								
リンメルコーティング	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 物理防御と魔法防御+5								
アーマースタイル：ダイアモンド	5	10	フリーアクション	-	自身	自動成功	聖鎧装備	
効果： ダメージ増加、ダメージ軽減を行う「分類：魔術」の効果+SL*2。シーン終了まで有効								
アーマースタイル：エメラルド	5	8	フリーアクション	-	自身	自動成功	聖鎧装備	
効果： 行動値と移動力+SL*5。シーン終了まで有効								
アーマー・オブ・アギオス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「召喚具：テスタメント」を入手する								
ヘビーテスタメント	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「召喚具：テスタメント」の「重量」「物理防御」+5、「魔法防御」+2、「回避」「移動」-2								
ラストアクション(バッテリーバックアップ)	★	10	戦闘不能	-	自身	自動成功		
効果：未行動、行動済にかかわらずメインプロセスを1回行う。このメインプロセスで自身のHP回復や戦闘不能を解除することはできない								
アーマーデュアル	★	8	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果：「アーマースタイル：～」のスキルを2つ使用する。さらに、この効果で使用した「アーマースタイル：～」は同時に効果を適応できる								
グレイスフォース	2	10	判定直前	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：「判定：自動成功」以外のスキルの魔術の魔術判定の直前に使用。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少を行う「分類：魔術」の効果+精神する。								
信仰の盾	★	-	DR直後	視界	場面(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダ メージを0に変更する。								
信仰の泉	★	20	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果 :効果をダイスで求める魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ減少、行動値上昇、行動値減少を行う「分類：魔術」のスキルの効果+精神する。								
インペレイティブ	★	12	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	セットアッププロセス1回	
効果： セットアッププロセスのスキルを2つ使用する。同じスキルを使用できない。								
迷いなき決断	★	10	セットアッププロセス	-	単体	自動成功		
効果： 「インペレイティブ」とセットアッププロセスのパワーを同時に使用する。								
慈愛の御手	★	-	DR直後	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： ダ メージを0に変更する。								

キャラクター名
パサヴィアレンツ・プロト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
守護結界	3	10	DR直後	30m	自身	自動成功	防御中1回	
効果：	ダメージを5d+SL*10軽減する。							
コマンドスタイル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「効果」に「ウォーリア専用」と書かれている武器や装身具や、「クラス制限：ウォーリア」の防具や盾を装備できる							
神域の守護	★	10	守護結界	-	自身	自動成功		
効果：	「守護結界」を「対象：範囲(選択)」に変更し、効果に+2dする。							
マニフィカート	★	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	「ホーリーウェポン」か「ホーリーワード」と同時に使用。効果に「命中判定+1d」を追加する。							
ホーリーフィールド	★	15	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功		
効果：	物理防御、魔法防御+精神。ラウンド継続							
天上の鐘	★	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	視界	単体※	自動成功	シナリオ1回	
効果	:対象が既に使用した使用回数に制限があるパワーのひとつの使用回数を1増やす。ただし、このパワーで使用回数を増やせるのは「使用条件:シナリオ～回」のパワーのみである。							
聖なる契約	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	ダメージ増加を行うアコライト、パラディン、プリーストのスキルの効果+10							
マシンアーマー	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	物理防御+2、魔法防御+1							
バイタリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「最大HP」+CL。「インテンション」と同時取得不可							
ホーリーオーダーⅠ	★		効果参照	-	自身	自動成功		
効果：	「ホーリーウェポン」か「ホーリーワード」と同時に使用。フェイト1点消費。「対象：範囲(選択)」に変更する。							
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
フェイス：ゴヴァノン	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	物理防御と魔法防御+1。他のフェイス系習得不可							
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
ファーストエイド	★	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	至近	単体	器用		
効果：	達成値10で器用判定を行う。対象の戦闘不能を解除し、HPを1 にする 。なお、対象は行動済みとなる							
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	携帯品の重量制限が筋力基礎値*2になる。							
フックダウン	★	3	ｸﾘｯﾝﾅｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを即座に使用する							
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	装備重量制限+5							
ベアアップ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	リアクションの「精神」判定+1d							
ハイバイタリティ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	最大HP+SL*3							
マシンリム	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値、器用基本値、敏捷基本値+1							
ﾌｪｲﾊﾞﾘｯﾄﾌｨｰﾙﾄﾞ：騎乗状態	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	騎乗状態なら物理防御と魔法防御+1。							
クイックドリンク	★	3	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	「種別：ポーション」のアイテムを即座に使用する							

キャラクター名
パサヴィアレンツ・プロト

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クイックエイド	★	-	ｲﾆｼｱﾁﾌﾞﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	即座にファーストエイドを使用する							
トレイン：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+2							
トレイン：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+2							
ｼｰｸﾚｯﾄﾌｪｲｽ(ﾌｪｲｽ：ｾﾌｨﾛｽ)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	未収得の「フェイス：～」を一つ選択し、そのスキルとして扱う。選択効果：任意の基本値2つを+1する(筋力、精神)。							
サセクション(選択：防具)	★	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果：	フリプレイ時に装備または所持素ている武器か防具を1つ選択し、武器なら攻撃力+1、防具なら物理防御と魔防防御を+1する。							
ホーム：アヴェルシア	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値、感知基本値、精神基本値+1							
エクストリーマー(選択：精神)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+4							
スペシャルトレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	精神基本値+3							
スペシャルトレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	筋力基本値+3							
ｺﾞｯﾄﾞｼｰﾘﾝ(ﾌｪｲｽ：ｱｲﾝ・ｿﾌﾌ)	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	最大HP、最大MP+2							
ホーリーオーダーII	★		戦闘前		自身	自動成功		
効果：	フェイト1点消費。「ホーリーウェポン」か「ホーリーワード」を使用する。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								