

キャラクター名 クラリス
プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	10	経歴	1-3-6 大きな挫折をしたことがある		
経験点	2230		3-3-4 恥ずかしい二つ名を持っている (いた)		
			2-1-5 大病を患ったことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	6	12		35 + 1	6	ファイター	3		
敏捷度	5	13		35 + 1	6	シューター	8		
筋力	8	11		25 + 1	4	スカウト	7		
生命力	7	6		19	3	エンハンサー	1		
知力	3	1		8	1	ライダー	10		
精神力	6	5		15	2				

戦闘特技	値	備考
トレジャーハント	2120 p	p
ファストアクション	2123 p	p
精密射撃	218 p	p
武器習熟/クロスボウ	221 p	p
狙撃	1B37 p	p
鷹の目	1B30 p	p
武器習熟S/クロスボウ	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
遠隔指示	
HP強化	
チャージ	
高所攻撃	
人馬一体	
超高所攻撃	
トランプル	
特殊能力解放	
HP超強化	
極高所攻撃	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	9	9	7
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	8	14	14	12

鎧と盾	必要ランク	命中筋力	命中回避力	命中防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	9	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バリスタ 射程40m	2H	25	-1	2d+ 13	10	16	50										
ヘビーマイス	2H	15	1	2d+ 10	12	7	30										
ヘビーマイス	1H両	15	1	2d+ 10	12	7	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	36 m	108 m	2d+ 9	5	49

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11/×	2d+ 13	2d+ 13	2d+ 16	15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 スポッタードール	狙撃時命中+4。ネイイツヅヅ
顔 狩人の解析鏡	まもちき成功時命中+1
首	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 剛力の指輪	
腰 えびら	太矢:7 徹甲:9 銀:1 穿牙:2 魔力:0
足	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
6[6]+5[5]+8[6,2]+7[2,5]+3[1,2]+6[4,2] → 35	□□□□⑤
「最強の不死殺し」を目指すクロスボウシューター。	□□□□⑩
ティダン神官を志すも神官としての資質が無かった(知力B1)ので自力でアンデッドハンターを目指す。	□□□□⑮
武者修行の一環として新天地にやってきた(乗る船を間違えた可能性も・・・?)。大病(中二病)患者。	□□□□⑳
狩人:3	□□□□㉕
『バーニングストライクプラストシュート!』@ファイアウェポン+ファナ	□□□□㉙
	□□□□㉚

