

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バード	Lv.1:	サモナー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	記憶喪失
出自(効果)	特別枠			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	7	19	19	16	6	8
ボーナス	2	2	6	6	5	2	2
クラス修正	0	0	0	1	2	2	1
他修正			2				
能力値	2	2	8	7	7	4	3

HP	50
MP	76
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	大地のローブ					5			
補助	ローグマント					4			
装身具	学園のローブ								
能力値			2	0	8	0	4	15	7
スキル								1	15
その他	魔法に+2								
総計(右)			1	2					
総計(左)					8	9	4	16	22
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 8
 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	狼族、移動力+5m、行動値に+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	5	
効果:	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	[2D+5]の〈水〉属性魔法DM。DMが入ったら[放心]を与える。							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	-	-	5	
効果:	〈水〉魔法のDM+[SL×4]							
アニマルパクト	1	-	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:	スキルを「対象:場面(選択)」「射程:視界」に変更する。1シナリオ1回のみ。							
マジックサークル	3	4	マイナー	-	自身	自動	3	
効果:	メインプロセスのダイスの効果に+(SL)D							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	魔術判定に+1D							
エキスパート	1	3	マイナー	-	自身	自動	1	
効果:	メジャーの魔術判定に+1D							
アンセム	1	6	メジャー	20m	範囲	呪歌	1	
効果:	HP[3D+CL×2]							
スレノディ	1	10	メジャー	20m	範囲	呪歌	5	
効果:	対象を選択した属性に変更する。1シナリオSL回。							
ラピディティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	移動力+5							
スプリンター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	1	
効果:	【敏捷】達成値+2							
エンチャントウェポン	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果:	対象の武器攻撃を魔法DMに。シーン終了まで持続。							
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	-	-	1	
効果:	エネミー識別の判定に+1D							
トレーニング	1							
効果:	知力基本値+3							

ゲッシュ: 威風の誓い
 ギルドスキル: 帰宅部